

(19)



JAPANESE PATENT OFFICE

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: 09200269 A

(43) Date of publication of application: 31.07.97

(51) Int. Cl.

H04L 12/56

H04L 12/28

(21) Application number: 08349409

(22) Date of filing: 27.12.96

(30) Priority: 29.12.95 US 95 581683

(71) Applicant: AT & T CORP

(72) Inventor: OTTO GEORGE V E

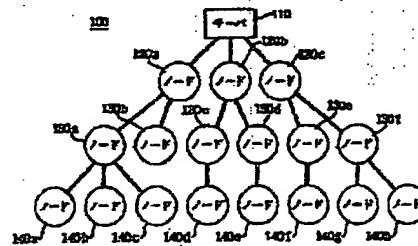
(54) SYSTEM AND METHOD FOR PROPAGATING
REVISION THROUGH COMMUNICATION
NETWORK

COPYRIGHT: (C)1997, JPO

(57) Abstract

PROBLEM TO BE SOLVED: To obtain a system for propagating a program or data through a network without reducing or consuming server's resources by providing the system with 1st and 2nd information revision circuits and a status reporting circuit.

SOLUTION: The revision of at least a part of information stored in a server 110 is propagated through the communication network 100 based upon its level. Each of 2nd level nodes 120a to 120c collects and transmits the current status of one or more 2nd level information. A server 110 is a 1st level node, receives the current status of 2nd level information and determines whether revision of one or more 2nd level node information is necessary or not by using the current status of the 2nd level information as a function. When the revision is necessary, the server 110 transmits the 2nd level node information to one or more 2nd level nodes 120a to 120c.



(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平9-200269

(43) 公開日 平成9年(1997)7月31日

(51) IntCl ⁴	識別記号	庁内整理番号	FI	技術表示箇所
H04L 12/56		9486-5K	H04L 11/20	102A
12/28			11/00	310Z

審査請求 未請求 請求項の数21 OL (全36頁)

(21) 出願番号 特願平8-349409
(22) 出願日 平成8年(1996)12月27日
(31) 優先権主張番号 08/581683
(32) 優先日 1995年12月29日
(33) 優先権主張国 米国 (US)

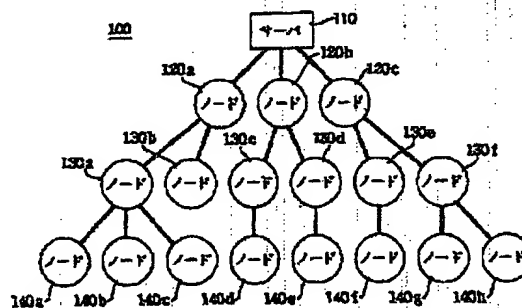
(71) 出願人 390035493
エイ・ティ・アンド・ティ・コーポレーション
AT&T CORP.
アメリカ合衆国 10013-2412 ニューヨーク
ニューヨーク アヴェニュー オブ
ジ アメリカズ 32
(72) 発明者 ジョージ ヴィ. イー. オットー
アメリカ合衆国 07933 ニュージャージー
イ. ガレット, ロング ヒル ロード
582
(74) 代理人 弁理士 岡部 正夫 (外1名)

(54) 【発明の名称】 通信ネットワークを通過して改訂を伝播するためのシステムと方法

(57) 【要約】

【課題】 通信ネットワークのノードに更新を分配するシステムと方法を提供する。

【解決手段】 システムは、(1) 第2のノードのメモリに蓄積された第2のノード情報の現在の状態を収集し送信するために、第2の通信ネットワークの第2のノードに関連付けされた状態報告回路、(2) 第2のノードから現在の状態を受信し、現在の状態の閾値として第2のノード情報の改訂が必要かどうかを決定し、また改訂が必要である場合には、第2のノード情報を改訂するために改訂を第2のノードに送信するために、通信ネットワークの第1のノードに関連付けされた第1の情報改訂回路、(3) 通信ネットワークの第3のノードから現在の状態を受信し、第3のノードから前記現在の状態の閾値として第3のノードのメモリ内に蓄積された第3のノードの改訂が必要かどうかを決定し、通信ネットワークの前記第2のノードに関連付けされた第2の情報改訂回路を含んでいる。



(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平9-200269

(43) 公開日 平成9年(1997)7月31日

(51) IntCl ⁴	識別記号	庁内整理番号	PI	技術表示箇所
H04L 12/56 12/28		9466-5K	H04L 11/20 11/00	102A 310Z

審査請求 未請求 請求項の数21 OL (全 36 頁)

(21) 出願番号 特願平8-349409

(22) 出願日 平成8年(1996)12月27日

(31) 優先権主張番号 08/581688

(32) 優先日 1995年12月29日

(33) 優先権主張国 米国 (US)

(71) 出願人 390035493

エイ・ティ・アンド・ティ・コーポレーション

AT&T CORP.

アメリカ合衆国 10013-2412 ニューヨ

ーク ニューヨーク アヴェニュー オブ
ジ アメリカズ 32

(72) 発明者 ジョージ ヴィ. イー. オットー

アメリカ合衆国. 07933 ニュージャージー

ィ, ギレット, ロング ヒル ロード

582

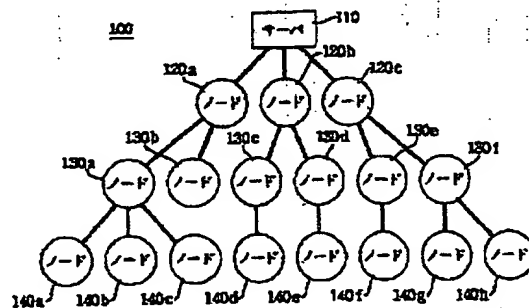
(74) 代理人 弁理士 岡部 正夫 (外1名)

(54) 【発明の名称】 通信ネットワークを通じて改訂を伝播するためのシステムと方法

(57) 【要約】

【課題】 通信ネットワークのノードに更新を分配するシステムと方法を提供する。

【解決手段】 システムは、(1) 第2のノードのメモリに蓄積された第2のノード情報の現在の状態を収集し送信するために、第2の通信ネットワークの第2のノードに関連付けされた状態報告回路、(2) 第2のノードから現在の状態を受信し、現在の状態の関数として第2のノード情報の改訂が必要かどうかを決定し、また改訂が必要である場合には、第2のノード情報を改訂するために改訂を第2のノードに送信するために、通信ネットワークの第1のノードに関連付けされた第1の情報改訂回路、(3) 通信ネットワークの第3のノードから現在の状態を受信し、第3のノードから前記現在の状態の関数として第3のノードのメモリ内に蓄積された第3のノードの改訂が必要かどうかを決定し、通信ネットワークの前記第2のノードに関連付けされた第2の情報改訂回路を含んでいる。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 通信ネットワークを通じて改訂を伝播するためのシステムにおいて、

第2のノードのメモリに蓄積された第2のノード情報の現在の状態を収集し送信するために、第2の通信ネットワークの第2のノードに関連付けされた、状態報告回路、

前記第2のノードから前記現在の状態を受信し、前記現在の状態の関数として前記第2のノード情報の改訂が必要かどうかを決定し、また前記改訂が必要である場合には、前記第2のノード情報を改訂するために前記改訂を前記第2のノードに送信するための、前記通信ネットワークの第1のノードに関連付けされた、第1の情報改訂回路、

前記通信ネットワークの第3のノードから現在の状態を受信し、前記第3のノードから前記現在の状態の関数として前記第3のノードのメモリ内に蓄積された第3のノードの改訂が必要かどうかを決定し、前記改訂が必要である場合に、前記第3のノード情報を改訂するために前記第2のノードから受信した改訂を前記第3のノードに送信し、前記改訂が前記第1、第2、および第3ノードを経由し前記通信ネットワークを通じて伝播される、前記通信ネットワークの前記第2のノードに関連付けされた、第2の情報改訂回路、

を含むことを特徴とするシステム。

【請求項2】 前記情報改訂回路が加入者リストを蓄積するためのメモリを含み、前記第2の情報改訂回路が前記改訂を前記加入者リストのコンテンツの関数として前記改訂を送ることを特徴とする請求項1記載のシステム。

【請求項3】 前記状態報告回路は前記第2のノード情報の前記現在の状態を収集し第1の時に第1のノードに送信し、前記第3のノードに関連付けされた状態情報回路は前記第3のノードから前記現在の状態を収集し第2の時に前記第2のノードに送信し、前記第2の時は、前記第2の情報改訂回路が前記第3のノードに改訂を送信する前に前記第2のノード情報が完全に改訂されるような十分な時間間隔の後に前記第1の時に続くものであることを特徴とする請求項1記載のシステム。

【請求項4】 前記第2の情報改訂回路は、前記第2のノードに関連付けされた第2のプロセッサ上で動作可能な命令のシーケンスから構成され、前記改訂は前記命令のシーケンスの改訂を含むことが可能であり、これにより、前記第2の情報改訂回路の動作を修正できることを特徴とする請求項1記載のシステム。

【請求項5】 前記通信ネットワークは階層的であり、前記第1のノードは前記第2のノードに対してサーバとして機能し、前記第2のノードは前記第3のノードに対してサーバとして機能することを特徴とする請求項1記

載のシステム。

【請求項6】 前記第1の情報改訂回路は、前記第2のノードから受信した前記現在の状態を、前記第1のノードが前記改訂を前記第2のノードに送信する前に認証するためのセキュリティ回路を含んでおり、前記第2のノードは前記第1のノードから受信した前記改訂を前記第2のノード情報を改訂する前に認証するための第2のセキュリティ回路を含んでいることを特徴とする請求項1記載のシステム。

【請求項7】 前記第1の情報改訂回路は、前記第2のノード上でのロギングにより前記第2のノード情報を改訂し、また前記第2のノードが改訂を受信することを可能とするコマンドのシーケンスを前記第2のノードに送信することを特徴とする請求項1記載のシステム。

【請求項8】 通信ネットワークを通じて改訂を伝播するための通信ネットワークの運用方法において、前記通信ネットワークの第2のノードのメモリ内に蓄積された第2のノード情報の現在の状態を収集し送信するステップ、

前記通信ネットワーク内の第1のノードに前記第2のノードから前記現在の状態を受信するステップであって、前記第1のノードは、前記現在の状態の関数として前記第2のノード情報の改訂が必要かどうかを決定し、また前記改訂が必要である場合には、前記第2のノード情報を改訂するために前記改訂を前記第2のノードに送信するステップ、

前記通信ネットワークの第3のノードから現在の状態を前記第2のノード内に受信するステップであって、前記第2のノードは、前記第3のノードから前記現在の状態の関数として前記第3のノードのメモリ内に蓄積された第3のノードの改訂が必要かどうかを決定し、前記改訂が必要である場合に、前記第3のノード情報を改訂するために前記第2のノードから受信した改訂を前記第3のノードに送信し、前記改訂が前記第1、第2、および第3ノードを経由し前記通信ネットワークを通じて伝播されるステップ、

を含むことを特徴とする方法。

【請求項9】 前記第3のノードからの前記現在の状態を受信するステップが、前記第2のノードの前記メモリ内に蓄積された加入者リストのコンテンツの関数として前記改訂を送信するステップを含むことを特徴とする請求項8記載の方法。

【請求項10】 前記第2のノード情報の前記現在の状態が収集され第1の時に第1のノードに送信され、前記現在の状態を前記第3のノードから収集し前記第2のノードに第2の時に送信するステップをさらに含み、前記第2の時は、前記第2の情報改訂回路が前記第3のノードに改訂を送信する前に前記第2のノード情報が完全に改訂されるような十分な時間間隔の後に前記第1の時に続くものであることを特徴とする請求項

8記載の方法。

【請求項11】 前記第2のノードは、前記第2のノードと関連付けされた第2のプロセッサ上で動作可能な命令のシーケンスを含み、前記改訂は前記命令のシーケンスの改訂を含むことが可能であり、これにより、前記第2のノードの動作が変更されることを特徴とする請求項8記載の方法。

【請求項12】 前記通信ネットワークは階層的であり、前記第1のノードは前記第2のノードに対してサーバとして機能し、前記第2のノードは前記第3のノードに対してサーバとして機能することを特徴とする請求項8記載の方法。

【請求項13】 前記第2のノードから受信した前記現在の状態を、前記第1のノードが前記改訂を前記第2のノードに送信する前に認証するステップ、および前記第1のノードから受信した前記改訂を前記第2のノード情報を改訂する前に認証するステップをさらに含むことを特徴とする請求項8記載の方法。

【請求項14】 前記現在の状態を前記第2のノードから前記第1のノードに受信するステップが、前記第2のノード上でのロギングにより前記第2のノード情報を改訂し、また前記第2のノードが改訂を受信することを可能とするコマンドのシーケンスを前記第2のノードに送信するステップを含むことを特徴とする請求項8記載の方法。

【請求項15】 ホスト、第1のレベルのノードおよび第2のレベルのノードを有する階層的な通信ネットワークを通じて改訂を伝播するためのシステムにおいて、第1のレベルのノードのメモリに蓄積された第1のレベルのノード情報の現在の状態を収集し第1の時に送信するために、前記第1のレベルのノードに関連付けされた状態報告回路、前記第1のレベルのノードから前記現在の状態を受信し、前記第1のレベルのノード情報の改訂が必要かどうかを決定し、また前記改訂が必要である場合には、前記第1のレベルのノード情報を改訂するために前記改訂を前記第1のレベルのノードに送信するために、前記ホストに関連付けされた、第1の情報改訂回路、および前記第2のレベルのノードから第2の時に前記現在の状態を受信し、前記第2のレベルのノードからの前記現在の状態の関数として、前記第2のレベルのノードのメモリ内に記憶された第2のレベルのノード情報の改訂が必要かどうかを決定し、前記改訂が必要である場合には、前記第2のレベルのノード情報を改訂するために前記ホストから受信した前記改訂を前記第2のレベルのノードに送信し、前記第2の時は、前記第2の情報改訂回路が前記第2のレベルのノードに前記改訂を送信する前に前記第1のレベルのノード情報が完全に改訂されるような十分な時間間隔の後に前記第1の時に続くものである第2の情報改訂回路、

を含むことを特徴とするシステム。

【請求項16】 前記第2の情報改訂回路が加入者リストを蓄積するためのリストを含み、前記第2の情報改訂回路が前記改訂を前記加入者リストのコンテンツの関数として送信することを特徴とする請求項15記載のシステム。

【請求項17】 前記第2の情報改訂回路は、前記第1のレベルのノードに関連付けされた第2のプロセッサ上で動作可能な命令のシーケンスから構成され、前記改訂は前記命令のシーケンスの改訂を含むことが可能であり、これにより、前記第2の情報改訂回路の動作を修正できることを特徴とする請求項15記載のシステム。

【請求項18】 前記第1の情報改訂回路は、前記第1のレベルのノードから受信した前記現在の状態を、前記ホストが前記改訂を前記第1のレベルのノードに送信する前に認証するためのセキュリティ回路を含んでおり、前記第1のレベルのノードは前記ホストから受信した前記改訂を前記第1のレベルのノード情報を改訂する前に認証するための第2のセキュリティ回路を含んでいることを特徴とする請求項15記載のシステム。

【請求項19】 前記第2のセキュリティ回路は前記改訂をファイル毎に認証することを特徴とする請求項15記載のシステム。

【請求項20】 前記第1の情報改訂回路は、前記第1のレベルのノード上でのロギングにより前記第1のレベルのノード情報を改訂し、また前記第1のノードが改訂を受信することを可能とするコマンドのシーケンスを前記第1のレベルのノードに送信することを特徴とする請求項15記載のシステム。

【請求項21】 通信ネットワークを通じて改訂を伝播するためのシステムにおいて、前記通信ネットワークは少なくとも1つの第1のレベルのノード、少なくとも1つの第2のレベルのノードおよび少なくとも1つの第3のレベルのノードを含み、前記少なくとも1つの第2のレベルのノードのメモリ内に蓄積された第2のレベルの現在の状態の情報を収集し送信するように動作するために、少なくとも1つの第2のレベルのノードに関連付けされた、状態報告回路、

(1) 前記少なくとも1つの第2のレベルのノードからの前記第2のレベルの現在の状態の情報を受信し、
(2) 前記第2のレベルの現在の状態の情報の関数として、前記少なくとも1つの第2のレベルのノードの情報が必要かどうかを決定し、(3) 前記決定にตอบสนองして、前記少なくとも1つの第2のレベルのノードの情報を改訂するべく前記少なくとも1つの第2のレベルのノードの情報を前記少なくとも1つの第2のレベルのノードに選択的に送信するための、前記少なくとも1つの第1のレベルのノードに関連付けされた、第1の情報改訂回路、および(1) 前記少なくとも1つの第3のレベルのノードから第3のレベルの現在の状態の情報を受信し、

(2) 前記第3のレベルの現在の状態の関数として前記少なくとも1つの第3のレベルのメモリ内に蓄積された前記少なくとも1つの第3のレベルのノードの情報の改訂が必要かどうかを決定し、(3) 前記決定に回答して、前記少なくとも1つの第3のレベルのノードの情報を改訂するために前記少なくとも1つの第1のレベルのノードから受信した前記改訂を前記少なくとも1つの第3のレベルのノードに選択的に送信し、前記改訂が前記少なくとも1つの第1のレベルのノード、少なくとも1つの第2のレベルのノード、少なくとも1つの第3のレベルのノードを経由し前記通信ネットワークを通して伝播される、前記少なくとも1つの第2のレベルのノードに関連付けされた、第2の情報改訂回路、を含むことを特徴とするシステム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 本発明は、一般的には、通信ネットワークに関し、特に、更新をその階層の関数としてネットワークを通してカスケードする階層通信ネットワークのノードに更新を分配するためのシステムと方法

【0002】

【発明が解決しようとする課題】 パーソナルコンピュータ(PCs) が提供する技術の著しい進歩により、過去においてメインフレームあるいはミニコンピュータによってのみ達成できた役割を PCs が負えるようになってきた。この点に注目して、多くの会社や個々のユーザは市場で利用可能な PCs をその情報処理の必要性に合致するものとして使用することが多くなっている。よって、 PCs が信頼性高く処理を行うことが重要である。コンピュータシステムの障害の許容範囲は、それらのコンピュータシステムへの信頼性のレベルに関することであり、個々のユーザや会社にとっては興味ある問題である。

【0003】 当初は、 PCs は、それぞれ独立したハードウェア、オペレーティングシステム、応用ソフトウェアおよびユーザデータを含んでいる、スタンドアロンの装置であった。ビジネス組織への PCs の使用の広がりにつれて、しかしながら、データおよびハードウェア資源の共用の必要性が高まり、ローカルエリアネットワーク(「 LAN 」)が生み出されてきた。 LAN (あるいはそのより地理的に分布された相対物である広域ネットワーク(「 WAN 」))は、(一般的には高速シリアル通信リンクにより)互いにリンクされた多数の PCs (「クライアント」)を含み、クライアントにプログラムとデータを配信する比較的に高性能の PC あるいはマイクロコンピュータ(「サーバ」)の回りで集中化され、また二次記憶装置ユニットやプリンタのようなシステム全域の資源を管理している。

【0004】 ネットワークとして概念は非常に有用であ

ることが証明されているが、2、3の欠点がある。第1に、ネットワークの管理はサーバ内に焦点されているので、ネットワークの全体の性能は、サーバがボトルネックを処理するようになる際に低下してしまう。第2に、プログラムとデータがサーバによりその種々のクライアントに配信されるので、ソフトウェアのプロバイダあるいは売り手がそのプログラムあるいはデータを変更したときはいつも、分布問題が生じる。変更されたプログラムやデータはサーバからクライアントに時間内に、1日のビジネス日以内に分布されなければならない。従来技術の解決法では、サーバ、あるいはサーバにより認識された「ホストコンピュータ」は、変更されたプログラムあるいはデータの「古い」バージョンをサポートしているクライアントのコンピュータのそれぞれを順次トラバースし、また次いで、「新しい」バージョンを実施するために必要なものとしてこれらクライアントのコンピュータを更新する。他の従来技術の解決法では、サーバ、あるいはホストコンピュータは各クライアントをトラバースし、サーバのファイルの特定の1つをそれぞれ含むように更新する。

【0005】 従来技術の解決法の特有の問題は、実質的なサーバ、つまりホストが、全てではないが、クライアントコンピュータの多くと通信リンクを確立し、次いでこれらを更新することで処理資源を使い果たすことである。さらに、サーバは更新を行う責務があり、またサーバによりサービスされるクライアントコンピュータの数が増えることで、ネットワークの全体の性能が著しく低下し、サーバが処理のボトルネックとなってしまう。よって、通信ネットワーク、および特にサーバの資源が減じられたり消費されることなしに、通信ネットワークを通してプログラムあるいはデータを伝播するためのシステムと方法が必要とされる。これを達成できない従来技術の解決法の場合、通信ネットワークのクライアントコンピュータの1つに分配されたソフトウェア製品を更新する際に大きな障害となる。

【0006】

【課題を解決するための手段】 上記した従来技術の欠点に対処するため、本発明は、通信ネットワークを通して改訂(revision)を伝播するための、システム、および動作方法を提供する。通信ネットワークは複数の関連付けされたノードを含んでいる。

【0007】 本発明のシステムは、(1) 第2のノードのメモリに蓄積された第2のノード情報の現在の状態を収集し送信するために、第2の通信ネットワークの第2のノードに関連付けされた、状態報告(status report)回路、(2) 前記第2のノードから前記現在の状態を受信し、前記現在の状態の関数として前記第2のノード情報の改訂が必要かどうかを決定し、また前記改訂が必要である場合には、前記第2のノード情報を改訂するために前記改訂を前記第2のノードに送信するために、

前記通信ネットワークの第1のノードに関連付けされた、第1の情報改訂回路、(3)前記通信ネットワークの第3のノードから現在の状態を受信し、前記第3のノードから前記現在の状態の関数として前記第3のノードのメモリ内に蓄積された第3のノードの改訂が必要かどうかを決定し、前記改訂が必要である場合に、前記第3のノード情報を改訂するために前記第2のノードから受信した改訂を前記第3のノードに送信し、前記改訂が前記第1、第2、および第3ノードを経由し前記通信ネットワークを通して伝播される、前記通信ネットワークの前記第2のノードに関連付けされた、第2の情報改訂回路を含んで構成される。

【0008】本発明は、それ故、通信ネットワークを通して自動的に伝播するために改訂を許容する。ネットワーク内のノードは、他のノード内の情報への改訂が必要になったときの検出、および他のノードへの改訂を送信することの両方について責務がある。本明細書において使用される「情報」の用語は、指示(つまり、プログラム、機能、タスク、サブルーチン、処理など)およびデータ

の両方を包含する広く規定されるものである。本発明により改訂を受ける「情報」は、例えば、コンピュータプログラム(プログラム更新、固定(fix)、ツールなどの自動的な分布を許容する)、コンピュータデータ(例えば、ドキュメント、スプレッドシート、データベース、データファイルなど)、ビデオデータなどである。

【0009】本発明の1つの実施の形態において、少なくとも第2の情報改訂回路は、加入者リストを蓄積するためのメモリを含んでいる。そして、第2の情報改訂回路は上記の改訂を加入者リストのコンテンツの関数(function)として送信する。本発明はそれ故、料金に基づく更新サービスのコアを形成することができ、加入者は更新に対して料金を支払う。更新される情報の量および更新の頻度は選択可能であり、料金に基づくサービスの範囲が提供される。関連する実施の形態においては、加入者リストおよび現在の状態が特定のユーザあるいはユーザグループに利用可能な加入者リストの情報のサブセットを識別するために適切に処理され、処理はそれ故に加入者リストに対するフィルタとして機能する。

【0010】本発明の1つの実施の形態において、状態報告回路は第2のノード情報の現在の状態を収集し第1の時に第1のノードに送信し、第3のノードに関連付けされた状態情報回路は第3のノードからの現在の状態を収集し第2の時に第2のノードに送信し、第2の時は、第2の情報改訂回路が第3のノードに改訂を送信する前に第2のノード情報が完全に改訂されるような十分な時間間隔の後に第1の時に続くものである。これにより、ネットワークを通過する改訂の「波」が順序付けされる。あるいは、改訂は、1つのノードが他のものの改訂の必要を決定するように、よりランダムな態

様で分布される。

【0011】本発明の1つの実施の形態において、第2の情報改訂回路は、第2のノードに関連付けされた第2のプロセッサ上で動作可能な命令のシーケンスから構成され、改訂は命令のシーケンスの改訂を含むことが可能であり、これにより、第2の情報改訂回路の動作を修正することができる。情報改訂回路それ自体で変更あるいは更新される。

【0012】本発明の1つの実施の形態において、通信ネットワークは階層的であり、第1のノードは第2のノードに対してサーバとして機能し、第2のノードは第3のノードに対してサーバとして機能する。本発明において、「階層的」の用語は、特定のレベルが他のレベルに対する制御あるいは優先順位を有する(例えば、高次の優先順位レベルが低次の優先順位レベル上にある)、多くのレベルの構造を意味し、第1のレベルのノードは1つまたはそれより多くの第2のレベルのノードの階層的に関連しており、各第2のレベルのノードは1つまたはそれより多くの第3のレベルのノードに階層的に関連しており、各第3のレベルのノードは1つまたはそれより多くの第4のノードに階層的に関連している。優先順位は、配列(例えばシーケンス的に)、責務、機能性などに適宜基づいている。よって、本発明は、広い意味においては、ツリーに基づくネットワーク、およびフラットな、ピアツーピアのネットワークを包含している。本発明はさらに、LANやWANのようなコンピュータネットワークに限定されず、セルラー電話あるいはメッセージページングネットワークのような、無線環境においてシステムのソフトウェアあるいはデータを更新するために電気通信システム内で動作する。

【0013】本発明の1つの実施の形態において、第1の情報改訂回路は、第2のノードから受信した現在の状態を、第1のノードがこの改訂を第1のノードに送信する前に認証するためのセキュリティ回路を含んでおり、第2のノードは第1のノードから受信した改訂を第2のノード情報を改訂する前に認証するための第2のセキュリティ回路を含んでいる。関連した実施の形態においては、第2のセキュリティ回路はファイル毎(file-by-file)に改訂を認証する。当然のことであるが、セキュリティ回路はコンピュータの命令の形態であり、回路がいつでも変更あるいは更新を行うことができる。

【0014】本発明の1つの実施の形態において、第1の情報改訂回路は、第2のノード上でのロギングにより第2のノード情報を改訂し、また第2のノードが改訂を受信することを可能とするコマンドのシーケンスを第2のノードに送信する。本発明はさらに、従来のネットワーク環境内で動作し、またそれ故、下層のネットワークオペレーティングシステム(NOS)に完全に透過的である。よって、NOSのセキュリティおよび他の特徴はそのままである。

【0016】上記の点は、本発明の好ましい、択一的な、やや広範囲な特徴であり、当業者には以下の詳細な説明からより良く理解できるものである。本発明の以下に記載した他の特徴は本発明の請求の範囲の主題を構成している。当業者には、開示された概念および特定の実施の形態を本発明の同様な目的を実行するための他の構造の変更を利用することは容易である。当業者にはこのような等価な構造を本発明の技術と範囲を逸脱することなく実現できるものである。

【発明の実施の形態】以下に、本発明の実施の形態を添付図面を参照して説明する。これらの図面において、同一符号は同様な部品を示している。

【0019】サーバノード110は便宜的に、クライアントノード120a-120c、130a-130fおよび140f-140hに分割可能である。サーバノード110およびクライアントノード120a-120c、130a-130fおよび140a-140hは好ましくは、通信リンク、ポート装置（例えば、ルータ、ブリッジ、ゲートウェイ、交換機など）を含む、何らかの従来手段、直接的または間接的に互いに関連している。「関連する」の用語は、本明細書では、内側、相互接続、含む、内側に含む、接続する、結合する、通信可能である、並置する、共動する、介在するなどを含む。

【0020】例示した関連するノード110、120a-120c、130a-130f、および140a-140hは、当業分野では公知のように、各ノードの1つの間において好ましくは資源共有および資源要求の均衡化がされている。各ノードの種々の1つの間の通信は信号の送信と受信を含んでいる。各通信信号はパケット、フレーム、メッセージ、データシーケンスあるいは他の情報運搬の物理量に分割される。信号は典型的には、ノードの種々の1つの間で情報を通信するために使用される不連続なデータ、アドレスあるいは命令オブジェクトのような、関連するデータ項目の集合を含んでいる。

【0022】改訂の後、1つまたはそれより多くの第2のレベルのノード120a-120cは少なくとも1つの第3のレベルノード130a-130fから第3のレベルの情報の現在のレベルを受信し、また第3のレベルの情報の現在の状態を閾値として、1つまたはそれより多くの第3のレベルのノードの情報が必要かどうかを決定する。第3のレベルの情報の現在の状態は同様に全体のレベルまたは第3のレベルのノード130a-130fの個々の1つに対するものである。第3のレベルの改訂が必要な場合、1つまたはそれより多くの第2のレベルのノード120a-120cはサーバ110から受信した改訂の少なくとも一部を1つまたはそれより多くの第3のレベルのノード130a-130fに送信し、これにより、第3のレベルのノードの情報が改訂される。

【0023】上記で特定し説明した実施の形態の重要な特徴は、幅優先タイプないし「ファンアウト」の更新で

ある。より詳しくは、第1のレベルのノードの情報の改訂は第2のレベルのノードの1つ、次いで第3のレベルのノードの1つなどを通して伝播される。そして、第1のレベルのノードの情報に対する改訂は通信ネットワーク100を通して指教的に伝播される。

【0024】例示の処理システムであるPC（全体を符号200で示した）の等大の図を示した図2に戻る。処理システム200は、通信ネットワーク100内の、ノード110、120a-120c、130a-130f および140a-140hのいずれかのノードの機能を果たすものである。処理システム200はシャーシ205、ディスプレイ装置210およびキーボード215を含んでいる。シャーシ205は、ハードディスクドライブ220およびフロッピーディスクドライブ225を含んでいる。フロッピーディスク225は、テープドライブおよびコンパクトディスクドライブ、電話システムおよび装置（電話、ビデオ電話、ファクシミリなどを含む）、ネットワーク通信ポートなどを含む、データあるいは命令を転送するための他の従来の構造に置き換えあるいは組み合わせることもできる。

【0025】シャーシ205はバッテリー230、クロック235、分離されたローカルメモリ240および処理回路245（CPU）を例示するために部分的に切断されており、これらは全て内部に収容される。蓄積された命令は、プログラム、工程、サブルーチン、関数などを含むタスクのセットにグループ化される。分離されたローカルメモリ240に関連付けられた処理回路245は、本発明の原理にしたがって通信ネットワーク100を通して、改訂を蓄積されたデータおよび命令に伝播するために、その内部に記憶された命令の選択された1つを実行するように動作する。

【0026】好ましい実施の形態において、ディスプレイ210は、複数の命令の1つを実行するためにアクセスされる表示領域250を提供するように動作し、またグラフィックユーザインターフェースを表示することができる。シャーシ205上にはさらに個々の従来のコネクタ（図示せず）が接続されている。シャーシ205上の個々の従来のコネクタ（図示せず）にはマウス225とプリンタ260がさらに接続されている。処理回路245と関連付けられた、周辺機器210、215、255および260によりユーザは処理システム200と対話できるようになる。

【0027】周辺装置210、215、255および260は他の従来のインターフェースに置き換えまたは組み合わせることもできる。処理システム200は単一のプロセッサ、単一のハードディスクドライブおよび単一のローカルメモリを有するものとして例示したが、処理システム200は多重のプロセッサあるいは記憶装置の組み合わせで構成することもできる。処理システム200は、実際には、本発明の原理にしたがって、高性能計

算機、およびポータル、ラップトップ/ノートブック、ミニ、メインフレームおよびスーパーコンピュータ、電話システム（例えば、音声、ビデオ、データなど）、メッセージページングシステム、可搬装置など、およびこれらのネットワークを組み合わせたものの、いずれかの適当なノードに置き換えられあるいは組み合わせで使用される。

【0028】従来の処理システムのアーキテクチャについては、William StallingsによるMacMillian Publishing Co.

(3rd ed. 1993)のComputer Organization and Architectureにより詳しく説明されており、従来の処理システムのネットワークデザインは、Darren L. SpohnによるMcGraw-Hill, Inc. (1993)のData Network Designにより詳しく説明されている。また、従来のデータ通信については、R. D. Gilpin, J. F. HayesおよびS. B. WeinsteinによるPlenum Press (1992)のData Communications PrinciplesおよびJames Harry GreenによるIrwin Professional Publishing (2nd ed. 1993)のThe Irwin Handbook of Telecommunicationsにより詳しく説明されている。これらの出版物を本明細書に参考として組み入れる。

【0029】図3に戻って、図3は図2のPC200のような、処理システムに関連付けられるの適した、マイクロプロセッシング回路（全体を符号300で示した）の高レベルのブロックダイアグラムを例示したものである。マイクロプロセッシング回路300は、分離されたローカルメモリ240、処理回路245、バス制御回路305、従来のリードオンリーメモリ（ROM）310および周辺機器ポート315のセットを含んでいる。ホストバス320は処理回路245、分離されたローカルメモリ240およびバス制御回路305と関連して動作する。例示した実施の形態においては、分離されたローカルメモリ240は好適にはランダムアクセスメモリ（RAM）を含んでおり、また処理回路245は好適には1つまたはそれより多くの協力して動作するプロセッサを含んでいる。

【0030】入力/出力（I/O）バス325はバス制御回路305、ROM310および周辺機器ポート315のセットと関連して動作する。周辺機器ポート315のセットはI/Oバス325を図2の周辺機器210、215、255、および260と通信のために接続する。周辺機器ポート315のセットに含まれるのは、シリアルあるいはパラレルポートである。バス制御回路305は、ホストバス320およびI/Oバス325が関

13

連付けされる適当な手段を提供しており、これにより、これらの間での通信のための経路と管理が提供されている。例示した実施の形態において、ホストバス320は、処理回路245と分離されたローカルメモリ240との間の迅速な通信を容易化するために比較的高速なものであり、またその速度を最大とするために典型的にはできるだけ少ない構成要素だけが接続されている。I/Oバス325は、その速度はあまり重要でないで、ホストバス320に関してより遅いペースで動作できるようにしている。バス320、325の各ラインは、信号をその上での駆動電流を必要とする。したがって、本発明は、必要とされる駆動電流を供給する従来のシステム制御器（図示せず）と共同して動作する。当然のことであるが、本発明は単一バスのアーキテクチャにおいても好適に動作するものである。

【0031】他の好ましい実施の形態において、種々の形式の回路を構成するため、マイクロプロセッシング回路300は、一部ないし全部が、プログラム可能な論理配列（PAL）のようなプログラム可能プログラム可能な論理装置、デジタル信号プロセッサ（DSP）、フィールドプログラマブルゲートアレイ（FPGA）、専用集積回路（ASIC）、大規模集積回路（VLSI）などを含む適当な処理回路に置き換え、組み合わせられるものである。

【0032】次に、図4を参照して、図4は図1の通信ネットワーク100の、単一のブランチの高レベルブロックダイアグラム（全体を符号400で示した）、つまり倒置した階層（collapsed hierarchy）を例示したものである。サーバ110および例示したノード内の階層的な通信経路を構成するクライアントノード120と130aはそれぞれ従来の通信リンク405および410を経て適切に関連付けされている。図4は図5だけに關して例示目的で示したものである。例示した実施の形態はツリーを基礎として階層的ネットワークに焦点を合わせたものであるが、当業者であれば、本発明の原理をあらゆる適切に配列された通信ネットワーク環境（例えば、ピアツウピアネットワークなど）に適用できるものである。本発明は、1つまたはそれより多くの第1のレベルのノードに関連した情報への改訂が、1つまたはそれより多くの第2のレベルのノードの少なくとも1つから1つまたはそれより多くの第3のレベルのノードの少なくとも1つまたはそれより多くの第4のレベルのノードなどに、1つまたはそれより多くの第2のレベルのノードに適切に通信される手段を提供するものである。本発明によれば、それ故、通信ネットワークを通して改訂を指数的に速度で伝播することが容易化される。

【0033】図5を参照して、図5は、図4のブランチ400、より詳しくは本発明によりクライアントノード120aと130aを通して改訂を伝播するための通信

14

ネットワーク100の動作の一例の方法のフローダイアグラムを例示したものである。この説明は図4を参照して行われるものであり、またノード110、120aおよび130aのそれぞれは、図3のマイクロプロセッシング回路300あるいは同等な機能を提供できる他の適切な構成のような適当な処理手段を含んでいる。例示したソースコードの実施の形態は付録Aとして添付し、参考として組み入れる。例示した実施の形態はUNIX環境、System V Release 4 (SVR4) で使用される従来のKorn Shellコードで書かれている。

【0034】また、サーバノード110はそれに関連したメモリ内に蓄積された情報への改訂を受信する。改訂は、ソフトウェアプロバイダ/ベンダーを含む、多くのソースのいずれかから適切に受信される。

【0035】例示したプロセスは、クライアントノード120aがその関連するメモリについてその上に蓄積された情報（例えば、ファイル、データベース、データ構造、プログラム、ルーチン、サブルーチン、関数、タスクなど）を走査することで開始され、状態報告を発生する（プロセスステップ500）。状態報告はクライアントノード120aの現在の状態を示し、種々のクライアントノードの情報、種々のクライアントノードの情報に関連したバージョン番号、種々のクライアントノードの情報に関連した改訂日などを識別する識別子を含んでいる。走査プロセスはサーバノード110により外部から、あるいはクライアントノード120aにより内部から開始される。いずれの場合でも、開始は周期的または無周期的に行われる。

【0036】周辺機器ポート315の1つを使用する、クライアントノード120aは、状態報告をサーバノード110に送信する（入力/出力ステップ505）。サーバノード110は、その周辺機器ポート315の1つを使用し、送信された状態報告を受信し、また送信の精度を検証する（プロセスステップ510）。データの送信を検証する技術は公知である。

【0037】好ましい実施の形態では、サーバノード110はさらに、クライアントノード120a上でロギングすることで、クライアントノード120aの現在の状態を認証するために動作し、受信された状態報告内の情報を確認する。「認証」は、本明細書においては、確認、確認、証明、実証、立証、照合などを含む、本物であることの信用を確保することを意味する。例えば、受信した状態報告がクライアントノード120aがソフトウェアパッケージXYZのバージョン1.0を含むことを示した場合、サーバ110は、クライアントノード120aが実際にソフトウェアパッケージXYZのバージョン1.0を含むことを確認するためにクライアントノード120aにログをする。しばしば、ソフトウェアパッケージXYZのような、蓄積された情報は、複数のフ

ファイルを含んでいる。関連した実施の形態では、サーバ110はファイル毎に状態報告を認証する。

【0038】サーバノード110は、状態報告を正しく受信した場合、受信した状態報告を関数として、情報を蓄積したクライアントノード120aの改訂が必要かどうかを決定する（決定ステップ515）。他の好ましい実施の形態においては、サーバノード110により、直接または間接的に、適当な登録簿（inventory）が維持される。登録簿は、サーバノード110、およびクライアントノード120aなどにより維持され、使用され、提供されるなどの情報のリストを含んでいる。情報を蓄積したクライアントノード120aが改訂を必要とするかどうかの決定は、登録簿と状態報告を比較することで行われ、これにより、（1）クライアントノード120aから失われ、（2）クライアントノード120aから除かれた、（3）最近のバージョンではない、（4）実施許諾契約下で期限満了した、などの情報が識別される。比較を行うための従来技術は公知である。

【0039】実施許諾契約に関連して、上記の識別プロセスは、クライアントノード120aにより維持された、有効、無効、期限経過などの加入者情報を識別するために使用され、本発明の特徴は以下により詳細に説明する。

【0040】情報が蓄積されたクライアントノード120aが改訂を必要とする場合（決定ブロック515のYES分岐）、サーバノード110はクライアントノード120aに送信するための情報改訂ファイルを作成する（プロセスステップ520）。例示的な情報改訂ファイルは、プログラム、関数、タスク、サブルーチン、工程、ドキュメント、スプレッドシート、データベース、データ構造などを含んで、改訂ファイルはまた、クライアントノード120aにより実行される命令のセットを含んでおり、命令の実行されるセットはクライアントノード120aに情報改訂ファイルの残りをインストールし、送信検証、機密保護などを行うように指示する。

【0041】サーバノード110は、周辺装置ポート315の1つを使用し、クライアントノード120aに改訂ファイルを送信する（入力/出力ステップ525）。クライアントノード120aは、周辺機器ポート315の1つを再度使用し、送信された改訂ファイルを受信し、また送信の精度を検証する（プロセスステップ530）。送信が正しく受信された場合、クライアントノード120a上で蓄積された情報は受信されたバージョンファイルを使用して更新される（プロセスステップ535）。

【0042】上記した更新はいろいろな方法で行うことができる。例えば、サーバノード110はクライアントノード120a上でロギングにより情報が蓄積されたクライアントノード120aを更新し、また（a）従来の「マスタースレーブ」タイプの環境で更新がおこな

れ（つまり、マスタと称される側がセッションを開始し制御し、スレーブと称される他側がマスタのコマンドに応答する通信セッション、）および（b）クライアントノード120aにコマンドのシーケンスを送信し、クライアントノード120aによる実行により、クライアントノード120aに更新をさせる。

【0043】他の例では、クライアントノード120aはサーバ110から改訂ファイルを受信し、受信した改訂ファイルを緩衝記憶し、適切に更新を実行する。クライアントノード120aもまた改訂ファイルの一部として上記した命令のセットを受信し、命令のセットは、クライアントノード120aにより実行されたときには、クライアントノード120aは、緩衝記憶された改訂ファイルの残りをインストールし、あるいは送信検証、機密保持などをするように指示する。

【0044】例示した実施の形態においては、ネットワークブランチ400内のクライアントノード120a、第2のレベルのクライアントは、ネットワークブランチ400内のクライアントノード130a、第3のレベルのクライアントに対して、一時的な「サーバ」として機能する。

【0045】例示したプロセスは、クライアントノード130aがその関連したメモリを走査したときに継続され、それに記憶された情報（例えば、ファイル、データベース、データ構造、プログラム、ルーチン、サブルーチン、関数、タスクなど）を学習し、また状態報告を発生する（プロセスステップ540）。状態報告はクライアントノード130aの情報の現在の状態を表し、種々のクライアントノードの情報、種々のクライアントノードの情報に関連したバージョン番号、種々のクライアントノードの情報に関連した改訂日などを識別する識別子を含んでいる。走査プロセスは、好ましくはクライアントノード120aにより外部から、あるいはクライアントノード130aにより内部から開始される。いずれの場合でも、開始は周期的または無周期的に行われる。

【0046】クライアントノード130aは、周辺機器ポート315の1つを使用して、クライアントノード120aに状態報告を送信する（入力/出力ステップ545）。クライアントノード120aは、その周辺機器ポート315の1つを使用して、送信された状態報告を受信し、また送信の精度を検証する（プロセスステップ550）。

【0047】好ましい実施の形態においては、クライアントノード120aはさらに、クライアントノード130a上でロギングによりクライアントノード130aの現在の状態を認証し、また受信した状態報告内の情報を確認する。関連した実施の形態において、その一部に複数のファイルを含む、状態報告の認証は、ファイル毎に行われる。

【0048】クライアントノード120aは、状態報告

ファイルを含んでいる。関連した実施の形態では、サーバ110はファイル毎に状態報告を認証する。

【0038】サーバノード110は、状態報告を正しく受信した場合、受信した状態報告を関数として、情報を蓄積したクライアントノード120aの改訂が必要かどうかを決定する（決定ステップ515）。他の好ましい実施の形態においては、サーバノード110により、直接または間接的に、適当な登録簿（inventory）が維持される。登録簿は、サーバノード110、およびクライアントノード120aなどにより維持され、使用され、提供されるなどの情報のリストを含んでいる。情報を蓄積したクライアントノード120aが改訂を必要とするかどうかの決定は、登録簿と状態報告を比較することで行われ、これにより、（1）クライアントノード120aから失われ、（2）クライアントノード120aから除かれた、（3）最近のバージョンではない、（4）実施許諾契約下で期限満了した、などの情報が識別される。比較を行うための従来技術は公知である。

【0039】実施許諾契約に関連して、上記の識別プロセスは、クライアントノード120aにより維持された、有効、無効、期限経過などの加入者情報を識別するために使用され、本発明の特徴は以下により詳細に説明する。

【0040】情報が蓄積されたクライアントノード120aが改訂を必要とする場合（決定ブロック515のYES分岐）、サーバノード110はクライアントノード120aに送信するための情報改訂ファイルを生成する（プロセスステップ520）。例示的な情報改訂ファイルは、プログラム、関数、タスク、サブルーチン、工程、ドキュメント、スプレッドシート、データベース、データ構造などを含んで、改訂ファイルはまた、クライアントノード120aにより実行される命令のセットを含んでおり、命令の実行されるセットはクライアントノード120aに情報改訂ファイルの残りをインストールし、送信検証、機密保護などを行うように指示する。

【0041】サーバノード110は、周辺装置ポート315の1つを使用し、クライアントノード120aに改訂ファイルを送信する（入力/出力ステップ525）。クライアントノード120aは、周辺機器ポート315の1つを再度使用し、送信された改訂ファイルを受信し、また送信の精度を検証する（プロセスステップ530）。送信が正しく受信された場合、クライアントノード120a上で蓄積された情報は受信されたバージョンファイルを使用して更新される（プロセスステップ535）。

【0042】上記した更新はいろいろな方法で行うことができる。例えば、サーバノード110はクライアントノード120a上でロギングにより情報が蓄積されたクライアントノード120aを更新し、また（a）従来の「マスター-スレーブ」タイプの環境で更新がおこな

れ（つまり、マスタと称される側がセッションを開始し制御し、スレーブと称される他側がマスタのコマンドに応答する通信セッション、）、および（b）クライアントノード120aにコマンドのシーケンスを送信し、クライアントノード120aによる実行により、クライアントノード120aに更新をさせる。

【0043】他の例では、クライアントノード120aはサーバ110から改訂ファイルを受信し、受信した改訂ファイルを緩衝記憶し、適切に更新を実行する。クライアントノード120aもまた改訂ファイルの一部として上記した命令のセットを受信し、命令のセットは、クライアントノード120aにより実行されたときには、クライアントノード120aは、緩衝記憶された改訂ファイルの残りをインストールし、あるいは送信検証、機密保持などをするように指示する。

【0044】例示した実施の形態においては、ネットワークブランチ400内のクライアントノード120a、第2のレベルのクライアントは、ネットワークブランチ400内のクライアントノード130a、第3のレベルのクライアントに対して、一時的な「サーバ」として機能する。

【0045】例示したプロセスは、クライアントノード130aがその関連したメモリを走査したときに継続され、それに記憶された情報（例えば、ファイル、データベース、データ構造、プログラム、ルーチン、サブルーチン、関数、タスクなど）を学習し、また状態報告を発生する（プロセスステップ540）。状態報告はクライアントノード130aの情報の現在の状態を表し、種々のクライアントノードの情報、種々のクライアントノードの情報に関連したバージョン番号、種々のクライアントノードの情報に関連した改訂日などを識別する識別子を含んでいる。走査プロセスは、好ましくはクライアントノード120aにより外部から、あるいはクライアントノード130aにより内部から開始される。いずれの場合でも、開始は周期的または無周期的に行われる。

【0046】クライアントノード130aは、周辺機器ポート315の1つを使用して、クライアントノード120aに状態報告を送信する（入力/出力ステップ545）。クライアントノード120aは、その周辺機器ポート315の1つを使用して、送信された状態報告を受信し、また送信の精度を検証する（プロセスステップ550）。

【0047】好ましい実施の形態においては、クライアントノード120aはさらに、クライアントノード130a上でロギングによりクライアントノード130aの現在の状態を認証し、また受信した状態報告内の情報を確認する。関連した実施の形態において、その一部に複数のファイルを含む、状態報告の認証は、ファイル毎に行われる。

【0048】クライアントノード120aは、状態報告

が正しく受信された場合、受信した状態報告を関数として、情報が蓄積されたクライアントノード130aの改訂が必要かどうかを決定する（決定ステップ555）。さらに別の実施の形態においては、クライアントノード120aにより、直接的または間接的に、適当な登録簿が維持される。この登録簿は、クライアントノード120a、およびクライアントノード130aなどにより維持され、使用され、提供されるなどの情報のリストを含んでいる。情報を蓄積したクライアントノード130aが改訂を必要とするかどうかの決定は、登録簿と状態報告を比較することで行われ、これにより、(1) クライアントノード130aから失われ、(2) クライアントノード130aから除かれた、(3) 最近のバージョンではない、(4) 実施許諾契約下で期限満了した、などの情報が識別される。比較を行うための従来技術は公知である。

【0049】実施許諾契約に関連して、上記の識別プロセスは、クライアントノード130aにより維持された、有効、無効、期限経過などの加入者情報を識別するために使用され、本発明の特徴は以下により詳細に説明する。情報が蓄積されたクライアントノード130aが改訂を必要とする場合（決定ブロック555のYES分岐）、クライアントノード120aはクライアントノード130aに送信するための情報改訂ファイルを生成する（プロセスステップ560）。情報改訂ファイルは、クライアントノード120aによりサーバノード110から受信した改訂ファイルの少なくとも一部を含んでいる。

【0050】例示的な情報改訂ファイルは、プログラム、関数、タスク、サブルーチン、工程、ドキュメント、スプレッドシート、データベース、データ構造などを含んでる。改訂ファイルはまた、クライアントノード130aにより実行される命令のセットを含んでおり、命令の実行されるセットはクライアントノード130aに情報改訂ファイルの残りをインストールし、送信検証、機密保護などを行うように指示する。

【0051】クライアントノード120aは、周辺装置ポート315の1つを使用し、クライアントノード130aに改訂ファイルを送信する（入力/出力ステップ565）。クライアントノード130aは、その周辺機器ポート315の1つを再度使用し、送信された改訂ファイルを受信し、また送信の精度を検証する（プロセスステップ570）。送信が正しく受信された場合、クライアントノード130a上で蓄積された情報は受信されたバージョンファイルを使用して更新される（プロセスステップ575）。

【0052】上記した更新はいろいろな方法で行うことができる。例えば、クライアントノード120aはクライアントノード130a上でロギングにより情報が蓄積されたクライアントノード130aを更新し、また

(a) 従来の「マスター-スレーブ」タイプの実施の形態で更新がおこなわれ（つまり、マスターと称される側がセッションを開始し制御し、スレーブと称される他側がマスターのコマンドに回答する通信セッション）、および

(b) クライアントノード130aにコマンドのシーケンスを送信し、クライアントノード130aによる実行により、クライアントノード130aに更新をさせる。

【0053】他の例では、クライアントノード130aはクライアントノード120aから改訂ファイルを受信し、受信した改訂ファイルを緩衝記憶し、適切に更新を実行する。クライアントノード130aもまた改訂ファイルの一部として上記した命令のセットを受信し、命令のセットは、クライアントノード130aにより実行されたときには、クライアントノード130aは、緩衝記憶された改訂ファイルの残りをインストールし、あるいは送信検証、機密保持などをするように指示する。

【0054】上記で説明したプロセスは、従来のネットワーク環境において適切に実行され、また下層のネットワークオペレーティングシステム（NOS）に完全に透過的である。この特徴によって、従来の機密保持およびNOSの他の特徴をそのまま利用できる。

【0055】本発明の種々の実施の形態の重要な特徴は、クライアントノード120aあるいは130aのいずれかが、それ自身が受信された情報のバージョンファイルにより更新される、上記した更新プロセスの少なくとも一部を実行するための命令のシーケンスを含んでいることである。命令のシーケンスは、受信した改訂ファイルにより改訂され、これにより、クライアントノード120aあるいは130aの1つにおける1つまたはそれより多くの動作が変更され、また常時変化あるいは更新できるようになる。

【0056】本発明の他の特徴は例示した実施の形態により示したように、情報を蓄積したクライアントノード130aが、少なくとも一部が、サーバノード110からクライアントノード120aにより受信された改訂ファイルにより、改訂されることである。これにより、改訂は、通信ネットワークを通り、その第1、第2および第3のノードを経て伝播される。

【0057】関連する実施の形態においては、クライアントノード120aにより発生された状態報告はクライアントノード120aからサーバノード110に第1の時に送信され、クライアントノード130aにより発生された状態報告は次いでクライアントノード130aからクライアントノード120aに第2の時に送信される。第2の時間は、第1の時間から、クライアントノード120aが改訂をクライアントノード130aに送信する前にクライアントノード120aが情報を全て改訂するのに十分な時間時間の後である。本発明の別の特徴はよって、ネットワークを通っての改訂の「波」が順序付けされることである。他の実施の形態では、改訂は、

1つのノードが他のものの改訂の必要を決定するように、よりランダムな態様で分布される。

【0058】本発明の好ましい用途は、加入者ベースのソフトウェア分配システムである。「加入者ベースのシステム」は、本明細書においては、当事者である「加入者」がペンダー、ディストリビュータ、ライセンスなどと特定のソフトウェアパッケージ、ソフトウェアパッケージのグループ、電子サービスなどの特定数の発行バージョンなどの受領および支払を契約する、電子通信システムを意味する。より詳しくは、少なくとも1つのサーバノード110あるいはクライアントノード120aは、加入者リストを蓄積するためのメモリを含み、加入者に対して加入したサービスと関係付けられている。サーバノード110およびクライアントノード120aは改訂ファイルの、少なくとも一部を、加入者リストのコンテンツの関数として送信する。本発明は、それ故、加入者が改訂に対して支払をする、料金ベースの更新のコアを形成するものである。改訂される情報の量および改訂の頻度は選択可能であり、広い範囲の料金ベースのサービスが提供される。関連した実施の形態では、加入者リストは部外秘リストに関連している。部外秘リストは、加入者リストと関連して処理された場合には、例えば、地理的な位置により関連したユーザグループのような、ユーザの特定のユーザまたはグループに利用可能あるいは利用可能でない加入者リストの情報のサブセットを識別する。部外秘リストはよって、加入者リストに対するフィルタとして機能する。

【0059】インターネットのようなWANだけでなく、ビデオゲームや他の対話型のサービスを受信するためのサービスを含むペーパービュー方式およびデマンド方式のテレビを提供するケーブルテレビによる、加入者ベースのシステムを通して更新を伝播すること特に好ましい。

【0060】上記のように、本発明によれば、複数の関連付けされたノードを含む、通信ネットワークを通して改訂を伝播するためのシステム、および方法が提供される。本発明のシステムは、(1)第2のノードのメモリに蓄積された第2のノード情報の現在の状態を収集し送信するために、第2の通信ネットワークの第2のノードに関連付けされた状態報告回路、(2)第2のノードから現在の状態を受信し、現在の状態の関数として第2のノード情報の改訂が必要かどうかを決定し、また改訂が必要である場合には、第2のノード情報を改訂するため

に改訂を第2のノードに送信するために、通信ネットワークの第1のノードに関連付けされた第1の情報改訂回路、(3)通信ネットワークの第3のノードから現在の状態を受信し、第3のノードから前記現在の状態の関数として第3のノードのメモリ内に蓄積された第3のノードの改訂が必要かどうかを決定し、改訂が必要である場合に、第3のノード情報を改訂するために第2のノードから受信した改訂を第3の第3のノードに送信し、改訂が第1、第2、および第3ノードを経由し通信ネットワークを通して伝播される、通信ネットワークの前記第2のノードに関連付けされた第2の情報改訂回路、を含んでいる。よって、改訂は自動的に、通信ネットワークを通して伝播され、通信ネットワーク内の種々のノードは他のノードにおける情報の改訂が必要なときを検出すること、他のノードに改訂を送信することの責務がある。

【0061】本発明の範囲は、図1、図4および図5に示した、ツリーベースの階層的ネットワークに限定されず、ピアツーピア通信ネットワークのような他の従来のネットワーク構造を含むものである。同様に、改訂の伝播は第1のノード、第2のノード、および第3のノードへに限定されず、第1のノードから1つまたはそれより多くの第2のノードへ、少なくとも1つの1つまたはそれより多くの第2のノードから1つまたはそれより多くの第3のノードへ、少なくとも1つの1つまたはそれより多くの第3のノードから1つまたはそれより多くの第4のノードなどを含み、直列的に関連したノードの順次的な改訂だけでなく、複数のノードの階層的なファンアウトの更新を含むものである。

【0062】さらに、本発明は、LANやWANなど純粋な「コンピュータベース」の通信ネットワークに限定されず、セルラー電話あるいはメッセージページング値とワークのような無線環境におけるシステムソフトウェアあるいはデータを更新する通信システムにも適用できるものである。このため、本発明の原理は、ルータ、ブリッジ、ゲートウェイ、交換機あるいは他の可搬性の装置、人工衛星、リレー局などを含む、ノードとして機能するいずれかのネットワーク要素に関連している。以上、本発明の原理を説明したが、当業者には本発明の技術と範囲を逸脱することなしに種々の変更、置き換え、および交換を容易になし得るものである。

【0063】

21

22

付 録 A

「SENDLIST」のソースコード

```

CMD="basename $0"
USAGE="Usage: $CMD [-d] [-s serverID]"

KSHOK=no
echo yes | read KSHOK
if test "$KSHOK" = "no"; then
    if test "${RETRYING_KSH:-no}" = "yes"; then
        echo "SCMD: ERROR: not running with ksh88 - aborting!"
        echo "SCMD: ERROR: not running with ksh88 - aborting!" |
            /bin/mail exptools
        RC=2
    elif test $# -gt 0; then
        RETRYING_KSH="yes" $SHELL $0 "$@"
        RC=$?
    else
        RETRYING_KSH="yes" $SHELL $0
        RC=$?
    fi
    exit $RC
fi

# ----- < msg
#
# 本ルーチンはエラーメッセージのプリントアウトおよびexptoolへの
# 通知のためのものである
msg() {
    typeset MSG="SCMD: ERROR: $1 - aborting!"
    typeset LOG=$ADMNUG/$SERVERID/local/sendlist.out
    typeset ECODE ECODE

    if test -n "$2"; then
        echo $2 | read ECODE ECODE
        MSG="$MSG\nError '$ECODE' reported by '$ECMD'"
    fi

    echo "$MSG" > &2
    {
        echo "Subject: sendlist error!"
        echo
        echo "$MSG"
        if test -s $LOG; then
            echo "InHere is the complete sendlist log file:"
            echo
            pr -d -t $LOG
            echo
        fi
    } | /bin/mail exptools
}

# ----- < extractsection
#
# 本ルーチンはEOFラインにより終了した入力ファイルの所定のセクションを
# 抽出するためのものである

```

[0064]

```

23
extractsection() {
    integer section=$1
    typeset inputfile=$2
    integer i=1
    typeset LINE done=false

    while not $done && read LINE; do
        if ((i > section)); then
            done=true
            chif test "$LINE" = "$EOF"; then
                ((i += 1))
            elif ((i == section)); then
                echo "$LINE"
            fi
        done < $inputfile
    }

# ----- < main

GETOPT=$(getopt ds: "$@")
if (($? != 0)); then
    echo "$USAGE"
    exit 2
fi

set - $GETOPT

#set -e                                # エラーの場合には出る

debug=""
SERVERID=""
for arg in "$@"; do
    case "$arg" in
        -s)
            SERVERID=$2
            shift 2
        ;;
        -d)
            debug=:
            shift
        ;;
        --)
            shift
            break
        ;;
        *)
            ;;
    esac
done

if test ! -f $ADMRUG/global/config; then
    msg "Can't find RUG global config file"
    exit 2
fi

. $ADMRUG/global/config

if test -n "$SERVERID"; then
    FOUND=false

```

【0065】


```

25
for ID in $SERVERIDLIST; do
    if test "$ID" = "$SERVERID"; then
        FOUND=true
    fi
done
if not $FOUND; then
    emsg "Unknown serverid '$SERVERID' given"
    exit 2
fi
else
    if test -z "$DEFAULTSERVERID"; then
        emsg "Default server id missing"
        exit 2
    fi
    SERVERID=$DEFAULTSERVERID
fi

exec > $ADMRUG/$SERVERID/local/sendp1ist.out 2>&1

echo "Start `date` \n"

CASCADEFIL=$ADMRUG/$SERVERID/global/cascade
if test -f $CASCADEFIL; then
    cp $CASCADEFIL $ADMRUG/local/cascadefile
    chmod 664 $ADMRUG/local/cascadefile
fi

$ADMRUG/global/hnkconfig $SERVERID

NETINFO=$(echo $SERVERID TYPE | $NETCMD)
if test -z "$NETINFO"; then
    emsg "Unable to acquire network information"
    exit 2
fi

echo "Networking information: $NETINFO"

tmppkglist=/usr/tmp/$$pkglist
tmpplist=/usr/tmp/$$plist
tmppexclude=/usr/tmp/$$exclude
tmppignore=/usr/tmp/$$ignore
tmpperr=/usr/tmp/$$errfile
tmppsubfile=/usr/tmp/$$subfile
tmpplist="$tmppkglist $tmpplist $tmppexclude $tmppignore $tmpperr $tmppsubfile"

rcval=0
trap '
    rcval=1
    exit
' 1 2 3 15
trap '
    rm -f $tmpplist
    exit $rcval
' EXIT

od

rm -f adm/npd1.1/lib/cpio.new # 緊急の更新リストを除去する

echo "\nComputing the subscription list ..."

```

[0066]

27

28

```

(
  echo "The $LOGNAME userid uses the alias '$LOCALCLIENTID' to subscribe to the
  following $TYPE tools from '$SERVERID':"
  cat $SUBSCRLIST | # 全てのsubscribeリストファイルを結合する
  CleanComm |
  sed '/^//d' |
  sort -f > $tmpsubfile
  if test -s $tmpsubfile; then
    pr -d4 -t 4 $tmpsubfile
  else
    echo "NONE!"
  fi
  cat $SUBSCRLIST | # 全てのsubscribeリストファイルを結合する
  CleanComm |
  sed '/^([\\/]d; s/^//)' |
  sort -f > $tmpsubfile
  if test -s $tmpsubfile; then
    echo "rejecting these tools:"
    pr -d4 -t 4 $tmpsubfile
  fi
} > $ADMRUG/local/subscribe
chmod 664 $ADMRUG/local/subscribe

echo "inComputing checkmas..."

(
  > $errfile
  > $mkperrs
  {
    cat $EXCLUDELIST # 全てのexcludeリストファイルを結合する
    grep -v $SERVERID
  } | mksed > > $tmpignore
  { find . -name "*" -print || echo "find $?" > $errfile; } |
  { sed -e 's/^\\//d' -f $tmpignore || echo "sed $?" > $errfile; } |
  { $ADMRUG/bin/mkplist -n 2 > $mkperrs || echo "mkplist $?" > $errfile; } |
  { sort -u || echo "sort $?" > $errfile; }
  if test -s $errfile; then
    if test -s $mkperrs; then
      cat $mkperrs > > $ADMRUG/$SERVERID/local/sendplist.out
    fi
    msg "Failure preparing client plist report" "$(< $errfile)"
    exit 2
  else
    echo "EOF"
  fi
) > $tmpplist
chmod 664 $tmpplist

eval ${debug:+"cp $tmpplist $ADMRUG/$SERVERID"}

if (( $(TZ=GMT date +%H) < 2 )); then # 2 AM GMT の以前の場合
  integer WAITTIME=$((RANDOM%1800)) # 1/2 時間のランダムな遅延をセット
  echo "inWaiting $WAITTIME seconds to prevent server overload"
  sleep $WAITTIME
fi

echo "inSending to $SERVERID"

echo "$NETINFO" |
$chtag $SEND CMD -u $SERVERID_LOGNAME -f $j/$SERVERID/$LOCALCLIENTID.$SYRDAY $tmpplist

```

[0067]

```

> SetFile
cat $SUBSCRIBLIST | # 全てのsubscriberリストファイルを結合する
CleanComm |
sort -u
echo "SEOF"
(
    cat $EXCLUDELIST # 全てのexcludeリストファイルを結合する
    gentindirs $SERVERID
)
CleanComm |
sort -u
echo "SEOF"
if test -z "$DEFAULTLOCALID"; then
    echo "O:$LOCALCLIENTID:$(uname -a):$LOGNAME:$(uname -rvm)"
else
    typeset LINKDIR=$ADMRUG/$DEFAULTLOCALID
    typeset RJE=$HOME/rje/$DEFAULTLOCALID
    echo "O:$LOCALCLIENTID/$DEFAULTLOCALID:$(uname -a):$LOGNAME:$(uname -rvm)"
    if test -f $LINKDIR/server/expatb; then
        sort $LINKDIR/server/expatb
    fi
    while IFS=: read CLIENT REST; do
        if test -f $RJE/$CLIENT.pkg; then
            integer COUNT=0
            extractsection 3 $RJE/$CLIENT.pkg |
            while IFS=: read COUNT CT ND UID OS; do
                ((COUNT += 1))
                echo "$COUNT:$CT:$ND:$UID:$OS"
            done
        fi
    done
fi
echo "SEOF"
) > $tmpkglist
chmod 664 $tmpkglist
eval $(debug:+"cp $tmpkglist $ADMRUG/$SERVERID")
echo "$NETINFO" |
$debug $SEND CMD -u $SERVERID LOGNAME -f rje/$SERVERID/$LOCALCLIENTID.pkg $tmpkglist
if [ -s $tmperrs ]; then
    echo "Subject: mkplist errors on $LOCALCLIENTID"
    sed "s/^/$LOCALCLIENTID:sendplist:STYPE/" $tmperrs
fi
/bin/mail $SERVERMAIL
# エラーメッセージをログする
echo "Errors:"
cat $tmperrs
fi
rm -f /tmp/sh$.l
echo "\nFinish `date`"

```

(SENDUPDT) ヴィスコード

```

CMD="basename $0"
USAGE="Usage: $CMD [-cprR] [-i localID] [-r threshold] client"

KSHOK=no
echo yes | read KSHOK
if test "$KSHOK" = "no"; then
  if test "${RETRYING_KSH-no}" = "yes"; then
    echo "SCMD: ERROR: Not running with ksh88 - aborting!"
    RC=2
  elif test $# -gt 0; then
    RETRYING_KSH="yes" $SHELL $0 "$@"
    RC=$?
  else
    RETRYING_KSH="yes" $SHELL $0
    RC=$?
  fi
  exit $RC
fi

alias -x echo="print -"

# -----< msg
# 本ルーチンはエラーメッセージのプリントアウトおよび exptool への
# 通知のためのものである
msg0 {
  typeset MSG="SCMD: ERROR: $1 - aborting!"
  typeset LOG=$logfile
  typeset ECODE ECMD

  if test -n "$2"; then
    echo $2 | read ECMD ECODE
    MSG="$MSG\nError '$ECODE' reported by '$ECMD'"
  fi

  echo "$MSG" > &2
  {
    echo "Subject: sendupdates error!"
    echo
    echo "$MSG"
    if test -s $LOG; then
      echo "\nHere is the end of the sendupdate log file:"
      echo "-----"
      tail $LOG | pr -4 -t
      echo "-----"
    fi
  } | /bin/mail exptools
}

# -----< findclient
# 本ルーチンは最初の arg により定義されるマシンのタイプのリストに戻るものである
findclient {

```

```

machines type == $1 | sort
}

# ----- < cleanupclient
#
# 本ルーチンは目的のクライアントに対して旧 r c j ファイルを移すためのものである

cleanupclient() {
    typeset CLIENTID=$1 today=$2
    typeset rmpattern todayfile

    yr='date +%y'
    lastyr='expr $yr - 1'
    S[debug] rm -f $RJE/$CLIENTID.$(lastyr)* $RJE/$CLIENTID.dir*
    rmpattern="$RJE/$CLIENTID.$(yr)*"
    todayfile="$RJE/$CLIENTID.$today"
    for x in $rmpattern; do
        if [ test "$x" != "$todayfile" -a "$x" != "$rmpattern" ]; then
            S[debug] rm $x
        fi
    done
}

# ----- < deletefiles
#
# 本コマンドはクライアントからファイルを削除するためのものである

deletefiles() {
    S[debug] delete -v -p $EXPPKID < -P $EXPPWD -M $SERVERMAIL "$@" name===$CLIENTID
}

# ----- < deletedirs
#
# 本コマンドはクライアントからディレクトリを削除するためのものである

deletedirs() {
    S[debug] rmdir -v -p $EXPPKID < -P $EXPPWD $atoid -M $SERVERMAIL "$@" name===$CLIENTID
}

# ----- < scandelfiles
#
# 本ルーチンはクライアントからのファイルを削除するコマンドを送信するためのものである

scandelfiles() {
    typeset CLIENTID=$1 dfile=$2
    typeset pattern="${%.*/}%" # 通常の ( d i r ではない ) ファイルパターン

    if (( $(grep -c "$pattern" $dfile) > 0 )); then
        echo "Remove files:"
        sed -n "s!$pattern! \\!p" $dfile
        sed -n "s!$pattern!rm '\\!p' $dfile |"
        {
            # 標準のセットアップをする
            echo "HOME=$" `expr "$@" : "(.*)/adm/bin"`.
            echo ". $HOME/.crosprofile"
            # ユーザのコマンドを得る
            cat
        }
    fi
}

```

[0070]

35

36

```

} > $tmpcmdfile
rex -cv -p $EXPPKID -r priv -P $EXPPWD $submit -M $SERVERMAIL -f $tmpcmdfile name==SCLIENTID

```

```

fi
}

```

```

# -----< sendchmods
#
# ホルーションはクライアントにchmodコマンドを送信するためのものである

```

```

sendchmods() {
  typeset CLIENTID=$1 diffie=$2
  typeset pattern="'[0-9]*' \[. '\]' $' # chmods file pattern

  if (( $(grep -c "$pattern" $diffie) > 0 )); then
    echo "\[Change files:"
    sed -n "s|$pattern| \| \| \|p" $diffie
    sed -n "s|$pattern|chmod \| \| \|p" $diffie |
    {
      # Do the standard setup
      echo "HOME='expr \"$0\" : '\[. '\]/adm/big/...'
      echo ". $HOME/.cronprofile"
      # ユーザのコマンドを待つ
      cat
    } > $tmpcmdfile
    rex -cv -p $EXPPKID -r priv -P $EXPPWD $submit -M $SERVERMAIL -f $tmpcmdfile name==SCLIENTID
  fi
}

```

```

fi
}

```

```

# -----< sendrmdirs
#
sendrmdirs() {
  typeset CLIENTID=$1 diffie=$2
  typeset pattern="'[. '\]/$' # ディレクトリパターン

  if (( $(grep -c "$pattern" $diffie) > 0 )); then
    echo "\[Remove directory:"
    sed -n "s|$pattern| \| \|p" $diffie
    sed -n "s|$pattern|d '\[. '\]/$' $diffie |
    sort -r |
    xargs -s50 echo deletedirs | # 必要な関数をエコー
    eval "$@" # 構成された関数を実行
  fi
}

```

```

fi
}

```

```

# -----< sendrepfiles
#
sendrepfiles() {
  typeset CLIENTID=$1 diffie=$2
  integer onemeg=1048576 # 1つのmegファイル内のバイト数
  integer bsiz # ホマシン上のブロック内のバイト数
  integer limit # ブロック内のcpioファイルの最大サイズ
  typeset CPIOFLAGS # cpioに対するフラグ

  case $(machtype) in
    i386) bsiz=4096 # i386が4096バイトブロックを使用
    ;; pyr) bsiz=2048 # pyrが2048バイトブロックを使用
  esac
}

```

[0071]

٢٧

~~CONFIDENTIAL~~

```
dirlog() {
typeset CLIENTID=${1} clientid=$2

sed -n "/$3%$4.%0.%$5 dnc + %y%mf'd 'll %p' $clientid >> $LINKDIR/clientid/$CLIENTID/dirlog
```

~~SECRET~~

```
update() {  
    const CLIENTID = $1 date=62  
  
    sed -n "A/$1/%" %'date +%Y%m%d' %p %&file >> LINKDIR/$name/CLIENTID/update
```

~~SECRET~~ **SECRET**

40

39

40

```

plistOK() {
    typeset plistfile=$1
    typeset RC

    if test ! -f "$plistfile"; then
        RC=1
    elif test "$(tail -1 $plistfile 2>/dev/null)" != "$EOF"; then
        RC=1
    else
        RC=0
    fi

    return $RC
}

```

```

# -----< pkgfileOK
#

```

```

pkgfileOK() {
    typeset pkgfile=$1
    typeset RC

    if test ! -f "$pkgfile"; then
        RC=1
    elif test "$(tail -1 $pkgfile 2>/dev/null)" != "$EOF"; then
        RC=1
    else
        RC=0
    fi

    return $RC
}

```

```

# -----< mktoollist
#

```

本ルーチンは引数として与えられたファイル内に予約されたツールの全てのリストに
戻すためのものである

```

mktoollist() {
    typeset RC

    > $errfile2
    > $tmpsubscr2
    for subfile; do
        # コメントと空ラインを除く
        { CleanComm < $subfile; } | echo "CleanComm $?" > $errfile2; }
        # 除外されたツール名を待つ
        { sed '/^#/d; s/^//'; } | echo "sed $?" > $errfile2; }
        # メタ名前を拡張する
        { expandtools; } | echo "expandtools $?" > $errfile2; }
        # リストを分類
        { sort -u > $tmpextclde; } | echo "sort $?" > $errfile2; }

        if test -e $errfile2; then break; fi # エラーの場合ループを中断

        # 先のツールリストに移動する
        { mv $tmpsubscr2 $tmpsubscr1; } | echo "mv $?" > $errfile2; }
    done
}

```

[0073]

41

42

```
if test -s $errfile2; then break; fi # エラーの場合ループを中断
```

```
# コメントおよび空ラインを除く
{ CleanComm < $subfile || echo "CleanComm $?" > $errfile2; } |
# 予約されたツール名を得る
{ sed '/^!/' || echo "sed $?" > $errfile2; } |
# いずれかのメタ名前を拡張する
{ expandtools || echo "expandtools $?" > $errfile2; } |
# 先のツールを加え分類する
{ sort -u - $tmpsubscr1 || echo "sort $?" > $errfile2; } |
# 除外された名前を取り除く
{ comm -23 - $tmpexclude > $tmpsubscr2 || echo "comm $?" > $errfile2; }
```

```
if test -s $errfile2; then break; fi # エラーの場合ループを中断
donec
```

```
if test -s $errfile2; then
  read ECMD ECODE < $errfile2
  echo "90: Error 'SECODE' reported by 'SECMD' > $2
  RC=$ECODE
```

```
else
  cat $tmpsubscr2 # 最後のリストに戻る
  RC=0
fi
return $RC
}
```

```
# ----- < extractsection
```

```
# 本ルーチンはEOFラインにより終了した入力ファイルの所定のセクションを
抽出するためのものである
```

```
extractsection() {
  integer section=$1
  typeset inputfile=$2
  integer i=1
  typeset LINE donec=false

  while not $donec && read LINE; do
    if ((i > section)); then
      donec=true
    elif test "$LINE" = "EOF"; then
      ((i += 1))
    elif ((i == section)); then
      echo "$LINE"
    fi
  donec < $inputfile
}
```

```
# ----- < mailnews
```

```
mailnews() {
  typeset NEWSTIME=$HOME/mailnews_time NEWSDIR=$ADMRUC/news
  if test -d $NEWSDIR -a -n "$*"; then
    cd $NEWSDIR
    for file in $(ls -lr); do
      if test $file -nt $NEWSTIME; then
```

[0074]

```

43
echo "Announcement file mailed to S"
{
  echo "Subject: Exploits announcement"
  echo
  cat $file
} | /bin/mail S"

fi
done
cd -

fi
touch $NEWSTIME
}

# ----- < salutation

salutation() {
  if not $SALUTATION; then
    SALUTATION=true
    c-----h-----o
    "=====
    ====="
    echo "-> To the Exploits Administrator of server $LOCALID:"
  fi
}

# ----- < client sort
#
# 本ルーチンはカスケード内のマシンの深さと数に基づいてクライアントを分類するための
# ものである。これにより、より深く多くのカスケードを持つクライアントが最初にツールを
# 得ることでき、より早期に開始できる
clientSort() {
  typeset CL
  integer DEPTH MAXDEPTH MACHCOUNT WEIGHT
  for CL; do
    typeset PROFILE=$HOME/$LOCALID/$CL.$file
    MAXDEPTH=0 MACHCOUNT=0 WEIGHT=0
    if test -f $PROFILE; then
      extractaction > $PROFILE
      while IFS=: read DEPTH REST; do
        if ((MAXDEPTH < DEPTH)); then
          ((MAXDEPTH = DEPTH))
        fi
        if ((DEPTH == 1)); then
          ((MACHCOUNT += 1))
        fi
      done
      ((WEIGHT = MAXDEPTH + MACHCOUNT/4))
    fi
    echo "$WEIGHT $CL"
  done
  sort -n -tr +1 |
  while read DEPTH CL; do
    echo "$CL"
  done
}

# ----- < main
#

```

[0075]

45

46

autotend tacc

cd

GETOPT=\$(getopt cdprR: "\$@")

if ((\$? != 0)); then

echo "USAGE"

exit 2

fi

set - \$GETOPT

debug=""

LOCALID=""

RESEND=false

CHECKSUMS=false

USELIST=false

NULL_MEANS_ALL=true

: \${THRESHOLD:=300}

for arg in "\$@"; do

case "\$arg" in

-c)

CHECKSUMS=true

shift

::

-d)

debug=echo

shift

::

-r)

RESEND=true

NULL_MEANS_ALL=false

shift

::

-R)

RESEND=true

shift

::

-p)

USELIST=true

shift

::

-t)

THRESHOLD=\$2

shift 2

::

-l)

LOCALID=\$2

shift 2

::

-)

shift

break

::

esac

done

CLIENTLIST="\$@"

if test ! -f \$ADMRUC/global/config; then

echo "SCMD: ERROR: Can't find RUC global config file"

【0076】

47

48

```

exit 2
fi

. $ADMRUG/global/config

if test -n "$LOCALID"; then
    FOUND=false
    for ID in $DEFAULTLOCALID $LOCALIDLIST; do
        if test "$ID" = "$LOCALID"; then
            FOUND=true
        fi
    done
    if not $FOUND; then
        echo "SCMD: ERROR: Unknown local server ID '$LOCALID' given -- aborting!"
        exit 2
    fi
else
    if test -z "$DEFAULTLOCALID"; then
        echo "SCMD: ERROR: Default local server ID missing -- aborting!"
        exit 2
    fi
    LOCALID=$DEFAULTLOCALID
fi

. $ADMRUG/global/linkconfig $LOCALID

outfile=$LINKDIR/server/update.out
if test $(find $outfile -mtime +1 -print | wc -l) -ne 0; then
    SENDUPDATES_DORMANT=true # Send updates はアスリープである
else
    SENDUPDATES_DORMANT=false # Send updates は通常に実行されている
fi
$debug eval "exec > $outfile 2>&1"
echo "Start 'date' in"

EXPTAB=$LINKDIR/server/exptab
EXPFGID=$LOCALID
RJE=$HOME/rje/$LOCALID
NEWFILES=$HOME/adm/upd1.1/lib/cpio.new
NEWFILESCOPY=$HOME/adm/upd1.1/lib/cpio.csw2

: ${tmp:=/usr/tmp}
tmpCignore=$tmp/$$Cignore # クライアントから無視するファイルのリスト
tmpSignore=$tmp/$$Signore # サーバから無視するファイルのリスト
tmpignofile=$tmp/$$ignofile # 無視するワークファイルのファイル
tmpdiff=$tmp/$$diff # クライアント上で変更するファイルのリスト
tmpclis=$tmp/$$clis # クライアントへの cpio へのファイルのリスト
tmpplis=$tmp/$$plis # 分類された、コメントなしのクライアントの plis t
tmpwlist=$tmp/$$wlist # cpio にサイズ制限されたファイルのリスト
tmpcpio=$tmp/$$cpio # クライアントに送信する cpio リスト
tmpexclude=$tmp/$$excl # 除外されたツールのワークリスト
tmpsubscr1=$tmp/$$sub1 # 予約されたツールのワークリスト
tmpsubscr2=$tmp/$$sub2 # 予約されたツールのワークリスト
tmpCNTmodel=$tmp/$$Cmodel # クライアントにより要求されたファイル名
tmpCNTplis=$tmp/$$Cplis # 除外されたファイルが取り除かれたクライアントの plis t
tmpSRVtools=$tmp/$$Stools # 提供されたツールのリスト
tmpSRVplis=$tmp/$$Splis # クライアントに提供されたファイルの plis t
tmppkgfile=$tmp/$$pkgfile # クライアントが予約したパッケージのワークファイル
tmpfiles=$tmp/$$files # ファイル名のワークファイル
tmpcmdfile=$tmp/$$cmds # 送信されたコマンドのワークファイル
errfile=$tmp/$$errfile # パイプ内のエラーを放出するためのフラグファイル

```

【0077】

*** バイア内のエラーを検出するためのフラグファイル**

```
errFile2 = Samp/SSErrfile  
tmpFile1 = "SampCignore SampIgnore SampIgnfile SampDiff SampExer SampPlex SampPexr SampIncl SampCNTmode!  
SampCNTplex SampSRVroots SampRVplex SampSigfile SampFiles SampErrfile Sampabscr1 Smpgubscr2 Serrfile Serrfile"
```

[0078]

```

51
cc="wc -l < $tmpdiff"
if [ "$cc" -eq 0 ]; then
    echo "No updates for $CLIENTID"
else
    echo "Changes for $CLIENTID: " $cc
    senddiff $CLIENTID $tmpdiff
    sendrmfiles $CLIENTID $tmpdiff
    sendchmods $CLIENTID $tmpdiff
    sendrepfiles $CLIENTID $tmpdiff
    dirlog $CLIENTID $tmpdiff
    uplog $CLIENTID $tmpdiff
fi
done
if SUSEPLIST || $CHECKSUMS || not plusOK $SRVplist; then
{
    cat $EXCLUDELIST
    genlinkdirs $LOCALID
} | mkexec -w > $tmpSignore
if SUSEPLIST; then
    echo "Accepting current checksums ..."
else
    echo "Creating upward cascade map"
    UPDLOG=$TOOLS/adm/upd1.1/lib/updlog
    CPIOLOG=$TOOLS/adm/upd1.1/lib/cpio.log
    TZ=$OLD TZ date | read X X X X TIMEZONE REST
    MONTH="DATE"
    DAY="UNKNOWN"
    TIME=""
    if test -f $CPIOLOG -a ! -f $ADMRUG/over; then
        TZ=$OLD TZ is -f $CPIOLOG | read X X X X MONTH DAY TIME REST
        TIME="TIME TIMEZONE"
    elif test -f $UPDLOG; then
        TZ=$OLD TZ is -f $UPDLOG | read X X X X MONTH DAY TIME REST
        TIME="TIME TIMEZONE"
    fi
    integer LEVEL
    CASCADEFILE=$LINKDIR/global/cascade
    echo "LOCALID:$MONTH $DAY $TIME" > $CASCADEFILE
    for ID in $DEFAULTSERVERID $SERVERIDLIST; do
        if test -f $ADMRUG/$ID/global/cascade; then
            while IFS=: read LEVEL SERVER TIMESTAMP; do
                ((LEVEL += 1))
                echo "$LEVEL:$SERVER:$TIMESTAMP"
            done < $ADMRUG/$ID/global/cascade >> $CASCADEFILE
        fi
    done
    chmod 664 $CASCADEFILE
    cat $CASCADEFILE

    echo "Creating downward cascade map"
    {
        echo "NOTE: This cascade map generated $(date)"
        showtree -l $LOCALID
    } > $LINKDIR/local/cascade

    echo "Checking on exprools announcements"
    (
        LOCAL_ADMIN_EMAIL=$ADMIN_EMAIL
        if test -n "$DEFAULTSERVERID"; then
            $ADMRUG/global/linkconfig $DEFAULTSERVERID
        fi
    )

```

53

54

```

SERVER_ADMIN_EMAIL=$ADMIN_EMAIL
else
SERVER_ADMIN_EMAIL=""
fi
if test "$LOCAL_ADMIN_EMAIL" != "$SERVER_ADMIN_EMAIL"; then
mailnews $LOCAL_ADMIN_EMAIL
fi
)

echo "Calculating new checksums ..."
rm -f $RJE/UpdateStarted $RJE/UpdateEnded $RJE/RequestEnded $errfile
{
mktoollist $SUBSCLIST || echo "mktoollist $?" > $errfile
} > $tmpSRVtools

if test -s $errfile; then
msg "Failure preparing server tool list" "$(< $errfile)"
rm -f $tmpSRVtools
exit 2
fi

if test ! -s $tmpSRVtools; then
echo "$CMD: ERROR: No tools being served by this server -- aborting!"
exit 2
fi

if not (grep -x updttools $tmpSRVtools > /dev/null 2> &1); then
echo "$CMD: ERROR: Essential tool 'updttools' not being served -- aborting!"
exit 2
fi

{
# 供給されたツールに対するファイル名を得る
{ TOOLS=$HOME $TOOLS/adm/upd1.1/bin/prpkg -fr < $tmpSRVtools ||
echo "prpkg $?" > $errfile; }

# 分類順に入れる
{ sort -u || echo "sort $?" > $errfile; }

# リストを完成するためにディレクトリを加える
{ STADMRUG/bin/dkfillout || echo "dkfillout $?" > $errfile; }

# サーバが無視したファイルを取り除く
{ sed -i $tmpSignore || echo "sed $?" > $errfile; }

# 所定のファイルに対する plist を得る
{ time STADMRUG/bin/mkplist -m || echo "mkplist $?" > $errfile; }

# 分類された順に入れる
{ sort -u || echo "sort $?" > $errfile; }
echo "$EOF"
} > $SRVplist

if test -s $errfile; then
msg "Failure preparing server checksums" "$(< $errfile)"
exit 2
fi

if not plistOK $SRVplist; then
echo "$CMD: ERROR: Corrupted plist file '$SRVplist' -- aborting!"
exit 2
fi

rm -f $NEWFILES
if not $USEPLIST; then
> $RJE/UpdateStarted
fi

```

[0080]

55

56

```

OVERTHRESHOLD=false
LONOTERMPROB=false
MISSINGREPORT=false
SUBSCRIBE_ERROR=false
echo "In Current update threshold: $THRESHOLD"
echo "In The clients below are processed according to the sizes of their cascades,"
echo "largest first."
for CLIENTID in $(cat /dev/null < /dev/null); do
  CLIENTID=$(cat /dev/null < /dev/null)
  cclientid=$CLIENTID $YRDAY
  SUSPENDED=$(cat /dev/null < /dev/null)
  if test -f $SUSPENDED; then
    echo "In --> Client $CLIENTID currently suspended"
  else
    EXPPWD=$(cat /dev/null < /dev/null)
    if test -f $(cat /dev/null < /dev/null); then
      almid=$(cat /dev/null < /dev/null)
    else
      almid=
    fi
    if
      then
        CNTpkgs=$(cat /dev/null < /dev/null)
        CNTpkgs=$(cat /dev/null < /dev/null)
        if not pfirstOK $CNTpkgs; then
          MISSINGREPORT=true
          echo "In --> No pkgs file found for $CLIENTID"
          largest DAYSOLD=0
          if test -f $(cat /dev/null < /dev/null); then
            echo "No package file found for $CLIENTID"
          else
            if not $SENDUPDATES_DORMANT && test -s $(cat /dev/null < /dev/null); then
              DAYSOLD=4
              while test -s $(cat /dev/null < /dev/null); do
                ((DAYSOLD += 1))
              done
              ((DAYSOLD -= 1))
              echo "This client hasn't reported for $DAYSOLD days!"
            fi
          fi
          if ((DAYSOLD != 0)); then
            ADMINDATA=$(cat /dev/null < /dev/null)
            if test -f $ADMINDATA; then
              typeset NAME EMAIL
              while read FIELD VALUE; do
                case "$FIELD" in
                  in NAME) NAME="$VALUE" ;;
                  EMAIL) EMAIL="$VALUE" ;;
                  esac
              done < $ADMINDATA
              if (( "$EMAIL" != @none|NONE|"" )); then
                {
                  echo "Subject: expcode errors"
                  echo
                  if (( "$NAME" != @none|NONE|"" )); then
                    echo "To $NAME:"
                    echo
                  fi
                  echo "The RUG update code has detected an error. Your client '$CLIENTID' has not"
                  echo "reported to its server '$LOCALID' for the last $DAYSOLD days. Please check"
                  echo "your system to see what is causing this problem. Consult the 'rugadm' HELP"
                  echo "subsystem for advice. The 'rugcheck' command may also be helpful"
                  echo "in identifying the cause of this problem."
                  echo
                }
              fi
            fi
          fi
        fi
      fi
    fi
  fi
done

```

[0081]

57

58

```

    echo "MANLOCALID Exptools update routine"
    } | mail $EMAIL
    echo "Warning notice sent to $EMAIL."
else
    echo "No administrator email address on file for '$CLIENTID'."
    echo "Warning notice NOT SENT to that machine's Exptools administrator."
fi
fi
if ((DAYSOLD%5 == 0)); then
(
    echo "Subject: exptools client trouble"
    echo
    echo "The RUG update code has detected an error. The client '$CLIENTID' has not"
    echo "reported to its server '$LOCALID' for the last $DAYSOLD days. Please contact"
    echo "the exptools administrator of that system to see what might be causing this"
    echo "problem. You can consult the 'rugadm' HELP subsystems for advice."

    echo
    echo "MANLOCALID Exptools update routine"
    } | mail $ADMIN_EMAIL
    echo "Warning notice sent to $ADMIN_EMAIL."
fi
else
    echo "in--> Corrupted pkg file found for $CLIENTID"
fi
elif not pkgfileOK $SCRIPTpkgfile; then
    if test ! -f $SCRIPTpkgfile; then
        MISSINGREPORT=true
        echo "in--> No package file found for $CLIENTID"
    else
        echo "in--> Corrupted package file found for $CLIENTID"
    fi
else
    echo "inProcessing $CLIENTID 'date'"
    sleep 10 # 他のプロセスがクリーンアップするのを待容する
    > $errfile
    if test ! -f $tmpSRVtools; then
    {
        mktoollist $SUBSRCLIST || echo "mktoollist $?" > $errfile
    } > $tmpSRVtools

    if test -e $errfile; then
        echo "Failure preparing server tool list" "< $errfile"
        rm -f $tmpSRVtools
        exit 1
    fi

    if test ! -e $tmpSRVtools; then
        echo "ICMD: ERROR: No tools being served by this server - aborting!"
        exit 1
    fi

    if not (grep -x updtools $tmpSRVtools > /dev/null 2> &1); then
        echo "ICMD: ERROR: Essential tool 'updtools' not being served - aborting!"
        exit 1
    fi
fi
extractation 1 $SCRIPTpkgfile > $tmppkgfile
extractation 2 $SCRIPTpkgfile |
mkexec > $tmpCignore

```

59

60

```

if test ! -s $tmppkgfile; then
    echo "SCMD: ERROR: No tools being requested by this client -- skipping!"
    SUBSCRIBE_ERROR=true
    continue
fi

if not (grep -x uptools $tmppkgfile > /dev/null 2> &1); then
    echo "SCMD: ERROR: Essential tool 'uptools' not requested -- skipping!"
    SUBSCRIBE_ERROR=true
    continue
fi

{
    # 予約されたツールを得る
    { mktoollist $tmppkgfile || echo "mktoollist $?" > $errfile; } |
    # 提出されたツールを交差する
    { comm -12 - $tmpSRVtools || echo "comm $?" > $errfile; } |
    # ファイル名を得る
    { TOOLS=$HOME/TOOLS/$adm/uptd1.1/bin/prpkg -lr ||
      echo "prpkg $?" > $errfile; } |

    # 分類された順に入れる
    { sort -u || echo "sort $?" > $errfile; } |
    # 失われた d i r s をリストに加える
    { STADMRUG/bin/dirfillout || echo "dirfillout $?" > $errfile; } |
    # クライアントが無視したファイルを取り除く
    { sed -f $tmpCignore || echo "sed $?" > $errfile; } |
    # w / o c a s u m s w o を作るために p l i s t を入力
    { STADMRUG/bin/mkplist -c || echo "mkplist $?" > $errfile; } |
    # 分類された順に入れる
    { sort -u || echo "sort $?" > $errfile; } |
    { /usr/bin/join -j 1 -c ' ' - $SRVplist ||
      echo "join $?" > $errfile; }
} > $tmpCNTmodel

if test -s $errfile; then
    msg "Failure analyzing client $CLIENTID checksums" "$(< $errfile)"
    continue
fi

if test ! -s $tmpCNTmodel; then
    echo "SCMD: ERROR: No files being requested by this client -- skipping!"
    SUBSCRIBE_ERROR=true
    continue
fi

CleanComm < $CNTplist | # コメントを消す
sort -s > $tmpplist # ファイルが分類されたことを確認
cur -f $tmpplist | # クライアントのファイル名を得る
sed -f $tmpCignore | # サーバが無視したファイルを取り除く
/usr/bin/join -j 1 -c ' ' - $tmpplist > $tmpCNTplist

STADMRUG/bin/dirplist -m $tmpCNTmodel -s $tmpCNTplist > $tmpdiff
PROFILE=$SRVE/.prob.$CLIENTID
cc="wc -c" < $tmpdiff
if (grep -x -e "-.profile" $tmpdiff > /dev/null 2> &1); then
    echo "SCMD: ERROR: Update requests for this client corrupted -- skipping!"
    exit [ "$cc" -gt $THRESHOLD ]; then
    echo "!!--> Too many updates for $CLIENTID: $cc -- skipping!"
    if test -f $PROFILE; then
        if test -x "$(find $PROFILE -mtime -3 -print 2> /dev/null)"; then
            integer DAYSOLD=4

```

61

62

```

while test -n "$(find SPROBFILE -mtime +$DAYSOLD -print 2>/dev/null)"; do
    ((DAYSOLD += 1))
done
((DAYSOLD == 1))
if ((DAYSOLD > 7)); then
    LONGTERMPROB=true
    STARS="***"
else
    STARS=""
fi
echo "t ${STARS}This client has been over threshold for $DAYSOLD days!"
fi
else
    > SPROBFILE
    OVERTHRESHOLD=true
fi
elif [ "$Sec" -eq 0 ]; then
    rm -f SPROBFILE
    echo "tNo updates for $CLIENTID"
else
    rm -f SPROBFILE
    echo "tChanges for $CLIENTID: " Sec
    senddefiles $CLIENTID $tmpdiff
    sendrmdir $CLIENTID $tmpdiff
    sendchmods $CLIENTID $tmpdiff
    sendrepfiles $CLIENTID $tmpdiff
    dirlog $CLIENTID $tmpdiff
    updiag $CLIENTID $tmpdiff
fi
cp $tmpdiff $RUE/$CLIENTID.diff
fi
done
SALUTATION=false
if $OVERTHRESHOLD; then
    salutation
    cat <<.!

```

システムが夜毎に更新されるしきい値を超えました。\$THRESHOLDより多くの
 システムの変更は、expertools管理者の承認なしには更新されません。
 このような承認を発行する方法は、rugadm HELPスクリーン
 「クライアントマシンへの更新ファイルの再送の承認」を参照下さい。

```

!
fi
if $LONGTERMPROB; then
    salutation
    cat <<.!

```

システムが7日またはそれより多くのしきい値となりました。これらのシステムが
 更新を何故待たれないかを判定して下さい。

```

!
fi
if $MISSINGREPORT; then
    salutation
    cat <<.!

```

【0084】

63

64

今日の更新処理に含まれる夜毎の報告を時間通りにしないクライアントがあります。
この問題に対処するために「クライアント報告のチェック」の
r u g a d m H E L P スクリーンを参照下さい。

```

!
fi
if $SUBSCRIBE_ERROR; then
    situation
    cat <<-!

```

予約リストに関して問題のあるクライアントがあります。この問題に対処するために
「RUG ERRORメッセージの理解」の r u g a d m H E L P スクリーンを
参照下さい。

```

fi
if not $USEPLIST; then
    > SRJE/UpdateEnded
fi
elif test -s $NEWFILES; then
    echo "InSending out newly arrived files ..."
    cp $NEWFILES $NEWFILESCOPY
    {
        cat $EXCLUDELIST
        genlinkdirs $LOCALID
    } | mksed -w > $tmpSignore
    for CLIENTID in $CLIENTLIST; do
        EXPPWD=$LINKDIR/client/$CLIENTID/.pwd
        if test -s $LINKDIR/client/$CLIENTID/uidname; then
            aluid="-u$(< $LINKDIR/client/$CLIENTID/uidname)"
        else
            aluid=
        fi
        CNTpkgfile=$SRJE/$CLIENTID.pkg
        if not pkgfileOK $CNTpkgfile; then
            if test ! -f $CNTpkgfile; then
                echo "In-> No package file found for $CLIENTID"
            else
                echo "In-> Corrupted package file found for $CLIENTID"
            fi
        else
            echo "InProcessing $CLIENTID "date""
            > $errfile
            if test ! -f $tmpSRVtools; then
                {
                    mktoolist $SUBSCLIST || echo "mktoolist $?" > $errfile
                } > $tmpSRVtools
            fi
            if test -s $errfile; then
                msg "Failure preparing server tool list" "$(< $errfile)"
                rm -f $tmpSRVtools
                exit 2
            fi
            if test ! -s $tmpSRVtools; then
                echo "SCMD: ERROR: No tools being served by this server - aborting!"
                exit 2
            fi
        fi
    done

```

【0085】

```

65
extractsection 1 $CNTpkgfile > $stmpkgfile
extractsection 2 $CNTpkgfile |
mixed > $stmpcignore # クライアントが無視したファイル. sed scr

if test ! -e $stmpkgfile; then
echo "SCMD: ERROR: No tools being requested by this client - skipping!"
continue
fi

sed -f $stmpcignore $NEWFILES | # クライアントが無視したファイルを取り除く
TOOLS=$HOME/TOOLS/adm/upd1.1/bin/pkgpath -a | # Get toolnames
sort -u > $stmpCNTmodel # 新しいツールを分類する: ファイルリスト

{
# 予約されたツールを得る
{ miktoolist $stmpkgfile || echo "miktoolist $?" > $scrfile; }
# 提供されたツールを交差
{ comm -12 - $stmpSRVtools || echo "comm $?" > $scrfile; }
# 分類された順に入れる
{ sort -u || echo "sort $?" > $scrfile; }
# 新しいツールを結合: ファイルリスト
{ /usr/bin/join -c - $stmpCNTmodel ||
echo "join $?" > $scrfile; }

# ファイル名を抽出
{ cut -d: -f2 || echo "cut $?" > $scrfile; }
# 分類された順に入れる
{ sort -u || echo "sort $?" > $scrfile; }
# 更新ファームに入れる
{ sed 'd:.*+&/' || echo "sed $?" > $scrfile; }
} > $stmpdiff

if test -s $scrfile; then
msg "Failure analyzing client $CLIENTID checksums" "$(< $scrfile)"
continue
fi

cc= "wc -l < $stmpdiff"
if [ "$cc" -eq 0 ]; then
echo "\nNo updates for $CLIENTID"
else
echo "\nChanges for $CLIENTID: " $cc
sendrepfiles $CLIENTID $stmpdiff
updiag $CLIENTID $stmpdiff
fi
cp $stmpdiff $RJE/$CLIENTID.$stmpdiff
fi

done
if cmp -s $NEWFILES $NEWFILESCOPY; then
rm $NEWFILES $NEWFILESCOPY
else
comm -13 $NEWFILES $NEWFILESCOPY > $stmpfiles
mv $stmpfiles $NEWFILES
rm $NEWFILESCOPY
fi
else
echo "\nNo reason to send files, none will be sent!"
fi

echo "\nFinish" date

$debug cat $scrfile >> $LINKDIR/server/Runlog

```

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の原理が好適に実施される、典型的な階層的な通信ネットワークのブロックダイアグラムである。

【図2】本発明が実施される適切な環境を提供するとともに図1の通信ネットワークにしたがって動作する、処理システムのノードの等大の説明図である。

【図3】図1の処理システムに好適に関連付けされるとともに本発明が実施され動作される好適な環境を提供す

る、マイクロプロセッシング回路の一例の高レベルのブロックダイアグラムである。

【図4】図1の通信ネットワークの単一の例示のブランチの高レベルのブロックダイアグラムである。

【図5】本発明の原理にしたがって図1の通信ネットワークを通して改訂を伝播するための例示の方法の動作を示したフローダイアグラムである。

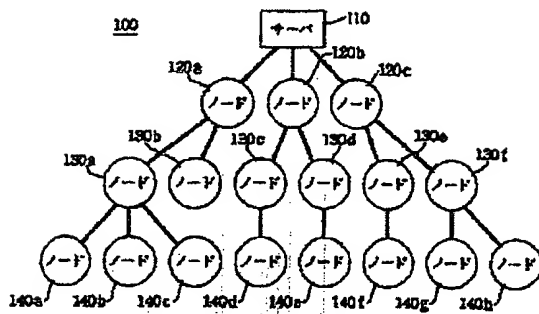
【符号の説明】

100 通信ネットワーク

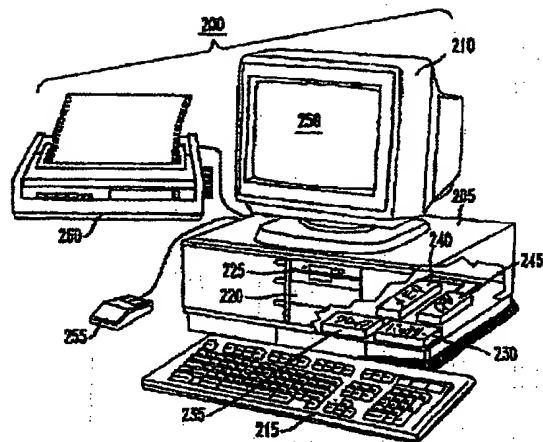
110 サーバノード
 120a-120c、130a-130f、140a-
 140h クライアントノード

230 バッテリー
 235 クロック

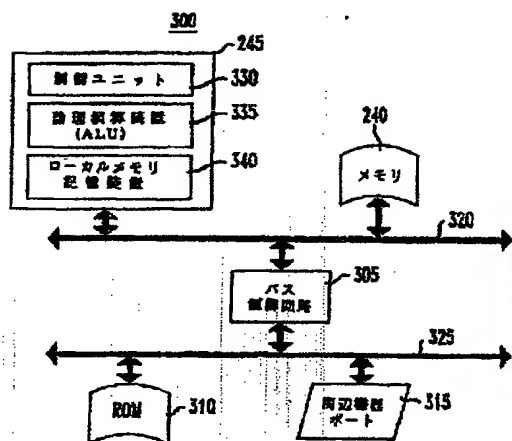
【図1】



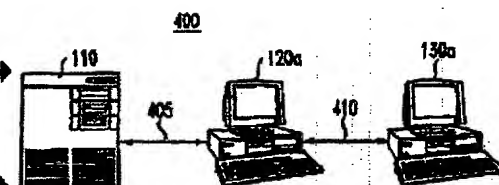
【図2】



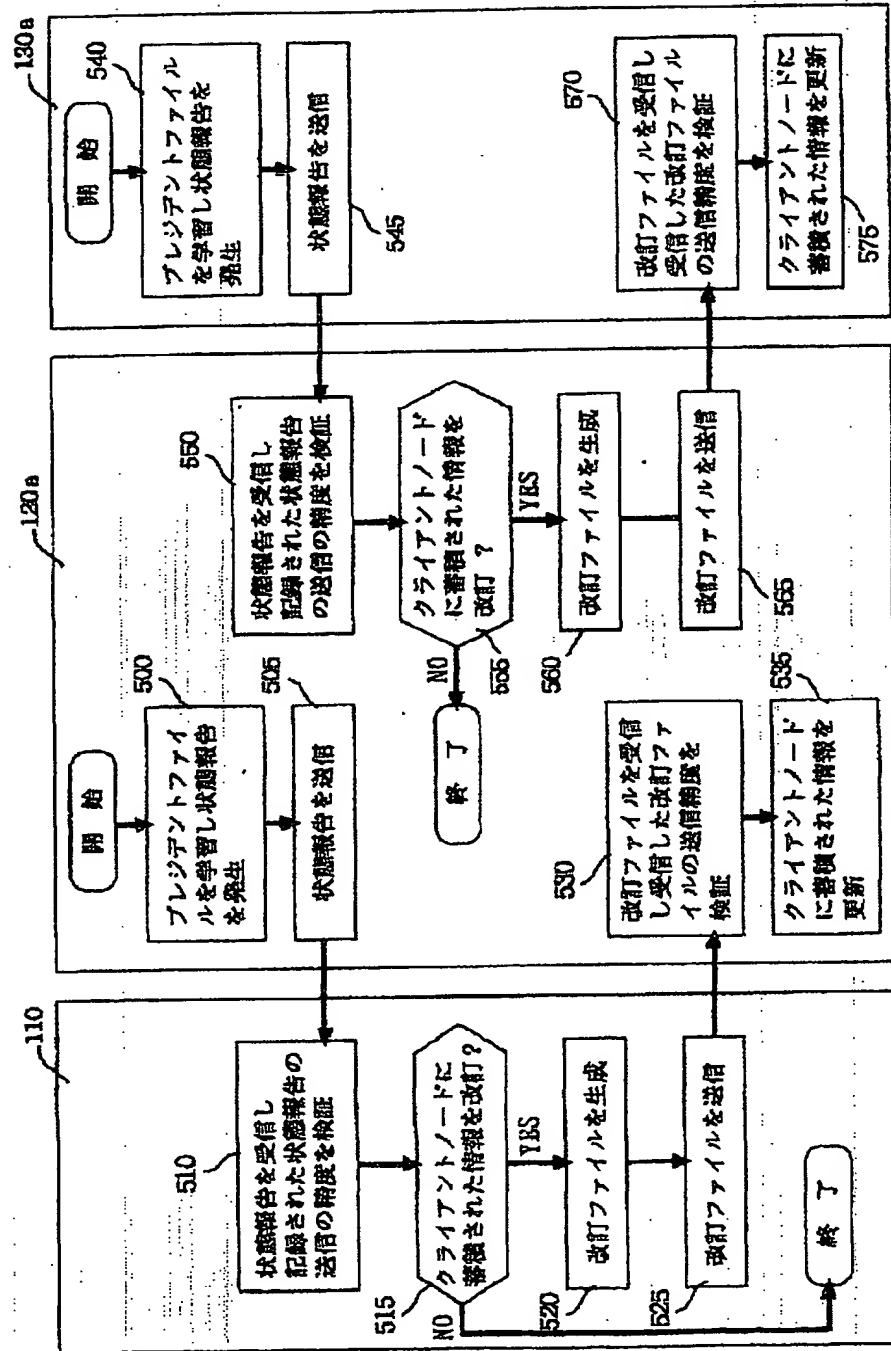
【図3】



【図4】



【図 5】



THIS PAGE IS BLANK (ISPTO)

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ BLACK BORDERS
- ☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- ☐ FADED TEXT OR DRAWING
- ☐ BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING
- ☐ SKEWED/SLANTED IMAGES
- ☒ COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS
- ☐ GRAY SCALE DOCUMENTS
- ☒ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT
- ☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY
- ☐ OTHER: _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.

